



FÜR PRAKTIKA / ALS TRAINEE / ODER FÜR ABSOLVENT*INNEN:

UNITY

Entwicklung für Museen

Interaktive Anwendungen als Teil vom Studio SPACE entwickeln

Willkommen bei SPACE

Space ist ein interactive studio: Wir bauen interaktive Anwendungen - vor allem für Museen und Ausstellungen. Das lieben wir. Immer mit dabei: UNITY.

Wir sind Teil eines größeren Medien-Unternehmens, der Markenfilm. Das ist eine spannende Mischung, wenn Medieninformatik mit Design und Content zusammen kommt. Und wenn es gut passiert - dann entstehen die besten Installationen.

EIN EINDRUCK : WWW.MARKENFILM-SPACE.DE →

Was wir machen:

Interactive Media

Media Installations
Exhibits
Projection mapping
Digital experiences
Multi-user experiences
Social media integration

Project Management

Strategic consulting
Key account management
Creative consulting
Agile project management & scrum
Statistic evaluation
Tracking & reporting

Software Development

Programming (Backend / Frontend)
Artificial intelligence
Deep learning frameworks
Neural networks
Mobile applications
Websites and CMS

Creative Technology

Trend reports
Digital lab & experimentation
Innovation reports
Prototyping
Robots
New technologies

Interaction Design

Creative concept
Art direction
Web design
Interface design
Data visualization & generative design
User experience design
Accessibility design

VR, AR, XR

Virtual experiences
Immersive narratives
Mixed reality
Augmented reality
Virtual reality
360° productions
3D environments

European by heart

Wir glauben an Europa, an Demokratie und die Europäische Vielfalt. Und genauso lieben wir es, für die EU arbeiten zu dürfen.

Viele unsere Aufträge sind für EU Institutionen - oder zumindest in Europa verortet. Wir produzieren UNITY Apps, die wir dann in Brüssel, Rom, der Schweiz oder Stockholm einbringen.

Lust Teil dieser Abenteuer-Reise zu werden?



DAS
ERWARTET
DICH:



MÖGLICHES PROJEKT #01

Eine UNITY App für einen EU Touch-Tisch

Du baust gemeinsam mit dem SPACE Team eine 4K Touchscreen App, die in 24 Sprachen laufen wird. Die App wird als Teil eines runden Projektionstischs laufen und Informationen zu verschiedenen Europa-Aspekten zeigen (ähnlich wie auf dem Referenz-Foto links). Das tollste: Wir werden diese App gemeinsam mit Dir im Anfang September in Rom in einem EU Museum in Betrieb nehmen!



MÖGLICHES PROJEKT #02

UNITY Apps für ein Fussball-Museum

Wir bauen gemeinsam UNITY Apps auf, welche Artefakte der Weltmeisterschaften zeigen: Fussbälle, Trikots, Poster. All das kann man per Touchscreen an Terminals (links) erkunden. Diese Apps gibt es in einer ersten Fassung bereits im Museum in Zürich und wir wollen sie neu anlegen und erweitern. Vielleicht sogar auf Arabisch (da wird uns natürlich ein Localizer zur Seite stehen).



MÖGLICHES PROJEKT #03

Interaktive UNITY-Apps für das €-Museum

Die EZB in Frankfurt ist unser Kunde, und sie zeigen in einem Museum die Geschichte des Euros: Wie uns eine Währung in ganz Europa verbindet und echter Ausdruck von Europäischer Freiheit ist. Dazu soll eine neue Installation erstellt werden, mit Projektion und Touchscreen-Apps. Du könntest uns unterstützen, diese gemeinsam mit unseren Designern umzusetzen und im Sommer bereits vor Ort in Betrieb zu nehmen.

Magst Du solche Aufgaben?
Dann sende uns einfach ein
„hello world“. Die SPACE
Crew freut sich auf Dich.

→ hey@markenfilm-space.de

