

Bachelor Medieninformatik

Start zum Wintersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6 Mobilitätsfenster ¹⁾	Semester 7
Content & Creation - Study Bootcamp Medien X 15 ECTS	intoCoding - Study Bootcamp Informatik I 15 ECTS	App Marketing & User Experience X 5 ECTS	Bildbearbeitung und -analyse X 5 ECTS	Geometrische Modellierung und Computeranimation X 5 ECTS	Softwareprojekt X 10 ECTS	Betriebspraktikum X 15 ECTS
Compositing-Projekt X 5 ECTS	Digital Product Management X 5 ECTS	Computergrafik X 5 ECTS	Social Media Marketing X 5 ECTS	Projekt App- und Web- Development X 5 ECTS	Virtual und Augmented Reality X 10 ECTS	
Gen AI für Studium und Beruf X 5 ECTS	Digital Content Creation X 5 ECTS	Datenbanken I 5 ECTS	Architekturen verbundener Systeme I 5 ECTS	Künstliche Intelligenz I 5 ECTS	Seminar Medieninformatik X 5 ECTS	
Analysis M 5 ECTS	Objektorientierte Programmstrukturen I 5 ECTS	Systemnahe Programmierung I 5 ECTS	Web-Anwendungen I 5 ECTS	Vertiefung V 10 ECTS	Soft Skills S 5 ECTS	Thesis & Kolloquium X 15 ECTS
Diskrete Mathematik M 5 ECTS	Deskriptive Statistik & Lineare Algebra M 5 ECTS	Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung I 5 ECTS	Datenschutz & Medienrecht S 5 ECTS		Vertiefung V 5 ECTS	
I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Wintersemester

	Semester 5	Semester 5	Semester 6
Video Marketing	Customer Relationship Management X 5 ECTS	Projekt Video-Marketing X 5 ECTS	Web- and App-Analytics X 5 ECTS
Informatik und Data Analytics	Exploratory Data Analysis X 5 ECTS	Programmierpraktikum I 5 ECTS	Web- and App-Analytics X 5 ECTS
Human Computer Interface	Projekt Interfaces I 5 ECTS	Robotik I 5 ECTS	Optik und Interface-Technologie I 5 ECTS

I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS
---------------------	------------------	---------------------	---------------------	---------------------------	--------------------------	----------------------

Bachelor Medieninformatik

Start zum Sommersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7
intoCoding - Study Bootcamp Informatik I 15 ECTS	Content & Creation - Study Bootcamp Medien X 15 ECTS	Projekt App- und Web- Development X 5 ECTS	Compositing-Projekt X 5 ECTS	Bildbearbeitung und -analyse X 5 ECTS	App Marketing & User Experience X 5 ECTS	Betriebspraktikum X 15 ECTS
Digital Content Creation X 5 ECTS	Gen AI für Studium und Beruf X 5 ECTS	Social Media Marketing X 5 ECTS	Digital Product Management X 5 ECTS	Computergrafik X 5 ECTS	Geometrische Modellierung und Computeranimation X 5 ECTS	
Deskriptive Statistik & Lineare Algebra M 5 ECTS	Objektorientierte Programmstrukturen I 5 ECTS	Seminar Medieninformatik X 5 ECTS	Datenbanken I 5 ECTS	Softwareprojekt X 10 ECTS	Virtual und Augmented Reality X 10 ECTS	
Diskrete Mathematik M 5 ECTS	Analysis M 5 ECTS	Architekturen vernetzter Systeme I 5 ECTS	Künstliche Intelligenz I 5 ECTS	Web-Anwendungen I 5 ECTS	Vertiefung V 5 ECTS	
		Datenschutz & Medienrecht S 5 ECTS	Systemnahe Programmierung I 5 ECTS	Vertiefung V 5 ECTS	Thesis & Kolloquium X 15 ECTS	
		Soft Skills S 5 ECTS	Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung I 5 ECTS			
I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Sommersemester

	Semester 5	Semester 6	Semester 6
Video Marketing	Web- and App-Analytics X 5 ECTS	Customer Relationship Management X 5 ECTS	Projekt Video-Marketing X 5 ECTS
Informatik und Data Analytics	Web- and App-Analytics X 5 ECTS	Exploratory Data Analysis X 5 ECTS	Programmierpraktikum I 5 ECTS
Human Computer Interface	Optik und Interface-Technologie I 5 ECTS	Projekt Interfaces I 5 ECTS	Robotik I 5 ECTS

I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS
---------------------	------------------	---------------------	---------------------	---------------------------	--------------------------	----------------------

- 1) Dual Studierende verbringen dieses Semester als Praxissemester in ihrem Unternehmen.
Für Vollzeitstudierende ist in diesem Semester ein Auslandssemester möglich.
Im Mobilitätsfenster werden folgende Module ersetzt:

Softwareprojekt
Projekt App- und Web-Development
Seminar Medieninformatik
Soft Skills
Vertiefung

Das Modul "Virtual und Augmented Reality" findet vollständig im 5. Semester statt.
Bei einem Studienstart zum Sommersemester ist für die Durchführung des Mobilitätsfensters eine Beratung erforderlich.
Es finden die Module vom Mobilitätsfenster des Wintersemesters Anwendung.

- 2) Weitere Informationen zu Prüfungstypen und Vorbedingungen zu Prüfungen finden sich im Studienverlaufsplan.
Die Inhalte der einzelnen Lehrveranstaltungen sind im Modulhandbuch beschrieben.