

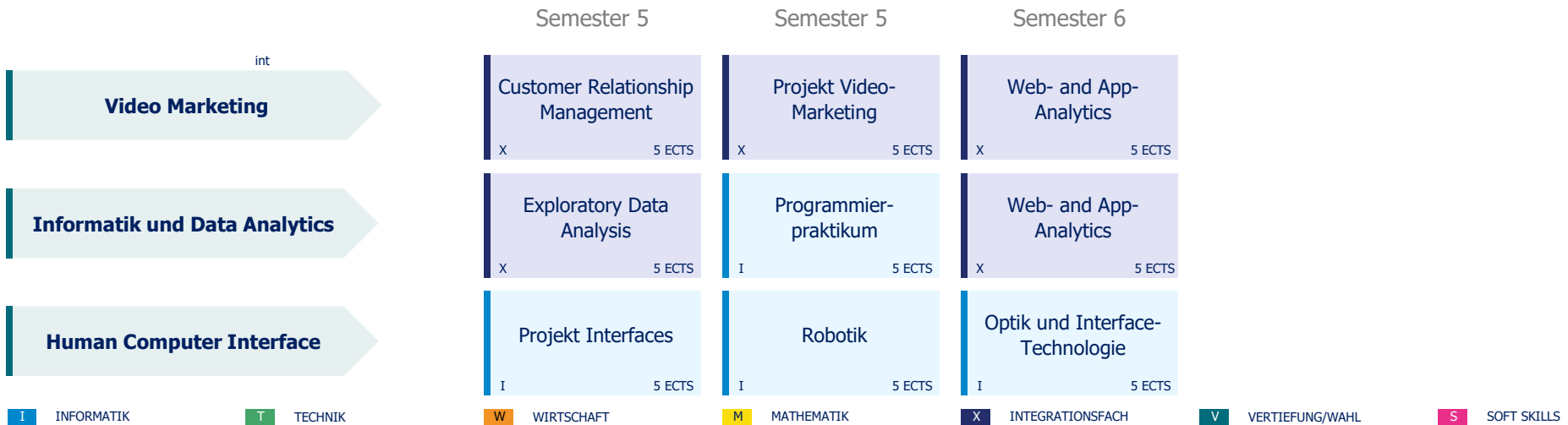
Bachelor Medieninformatik

Start zum Wintersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6 Mobilitätsfenster ¹⁾	Semester 7
Content & Creation - Study Bootcamp Medien X 15 ECTS	intoCoding - Study Bootcamp Informatik I 15 ECTS	App Marketing & User Experience X 5 ECTS	Bildbearbeitung und -analyse X 5 ECTS	Geometrische Modellierung und Computeranimation X 5 ECTS	Softwareprojekt X 10 ECTS	Betriebspraktikum X 15 ECTS
Gen AI für Studium und Beruf X 5 ECTS	Digital Content Creation X 5 ECTS	Compositing-Projekt X 5 ECTS	Computergrafik X 5 ECTS	Projekt App- und Web- Development X 5 ECTS		
		Digital Product Management X 5 ECTS	Social Media Marketing X 5 ECTS	Virtual und Augmented Reality X 10 ECTS		
Analysis M 5 ECTS	Objektorientierte Programmstrukturen I 5 ECTS	Datenbanken I 5 ECTS	Architekturen verbundener Systeme I 5 ECTS	Künstliche Intelligenz I 5 ECTS	Seminar Medieninformatik X 5 ECTS	
Diskrete Mathematik M 5 ECTS	Deskriptive Statistik & Lineare Algebra M 5 ECTS	Systemnahe Programmierung I 5 ECTS	Web-Anwendungen I 5 ECTS	Vertiefung V 10 ECTS	Soft Skills S 5 ECTS	Thesis & Kolloquium X 15 ECTS
I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Wintersemester



Bachelor Medieninformatik

Start zum Sommersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7
intoCoding - Study Bootcamp Informatik I 15 ECTS	intoCoding - Study Bootcamp Informatik X 15 ECTS	Projekt App- und Web- Development X 5 ECTS	Compositing-Projekt X 5 ECTS	Bildbearbeitung und -analyse X 5 ECTS	App Marketing & User Experience X 5 ECTS	
		Social Media Marketing X 5 ECTS	Digital Product Management X 5 ECTS	Computergrafik X 5 ECTS	Geometrische Modellierung und Computeranimation X 5 ECTS	
		Seminar Medieninformatik X 5 ECTS	Datenbanken I 5 ECTS	Softwareprojekt X 10 ECTS	Virtual und Augmented Reality X 10 ECTS	Betriebspraktikum X 15 ECTS
Digital Content Creation X 5 ECTS	Gen AI für Studium und Beruf X 5 ECTS	Architekturen vernetzter Systeme I 5 ECTS	Künstliche Intelligenz I 5 ECTS			
Deskriptive Statistik & Lineare Algebra M 5 ECTS	Objektorientierte Programmstrukturen I 5 ECTS	Datenschutz & Medienrecht S 5 ECTS	Systemnahe Programmierung I 5 ECTS	Web-Anwendungen I 5 ECTS		
Diskrete Mathematik M 5 ECTS	Analysis M 5 ECTS	Soft Skills S 5 ECTS	Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung I 5 ECTS	Vertiefung V 5 ECTS	Vertiefung V 5 ECTS	Thesis & Kolloquium X 15 ECTS
I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Sommersemester

	Semester 5	Semester 6	Semester 6
int Video Marketing	X Web- and App-Analytics 5 ECTS	X Customer Relationship Management 5 ECTS	X Projekt Video-Marketing 5 ECTS
Informatik und Data Analytics	X Web- and App-Analytics 5 ECTS	X Exploratory Data Analysis 5 ECTS	I Programmierpraktikum 5 ECTS
Human Computer Interface	I Optik und Interface-Technologie 5 ECTS	I Projekt Interfaces 5 ECTS	I Robotik 5 ECTS
I INFORMATIK T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH V VERTIEFUNG/WAHL S SOFT SKILLS

- 1) Dual Studierende verbringen dieses Semester als Praxissemester in ihrem Unternehmen.

Für Vollzeitstudierende ist in diesem Semester ein Auslandssemester möglich.

Im Mobilitätsfenster werden folgende Module ersetzt:

Softwareprojekt

Projekt App- und Web-Development

Seminar Medieninformatik

Soft Skills

Vertiefung

Das Modul "Virtual und Augmented Reality" findet vollständig im 5. Semester statt.

Bei einem Studienstart zum Sommersemester ist für die Durchführung des Mobilitätsfensters eine Beratung erforderlich.

Es finden die Module vom Mobilitätsfenster des Wintersemesters Anwendung.

- 2) Weitere Informationen zu Prüfungstypen und Vorbedingungen zu Prüfungen finden sich im Studienverlaufsplan.

Die Inhalte der einzelnen Lehrveranstaltungen sind im Modulhandbuch beschrieben.