

BSc Medieninformatik

Start zum Wintersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6 Mobilitätsfenster*	Semester 7
A Mathematik 1 5 ECTS	A Mathematik 2 5 ECTS	A Lineare Algebra 5 ECTS	C Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung 5 ECTS	E Projekt Medieninformatik 5 ECTS	B Datenschutz und Medienrecht 5 ECTS	E Praktikum und Thesis 30 ECTS
A Diskrete Mathematik 5 ECTS	C UNIX und Shell-Programmierung 5 ECTS	C Algorithmen und Datenstrukturen 5 ECTS	C Software-Design 5 ECTS	C Software-Qualität 5 ECTS	D Soft Skills 5 ECTS	
C Programmstrukturen 1 5 ECTS	C Programmstrukturen 2 5 ECTS	C Systemnahe Programmierung 5 ECTS	E Web-Anwendungen 5 ECTS	E Praktikum Virtual Reality 5 ECTS	E Seminar Medieninformatik 5 ECTS	
C Informationstechnik 5 ECTS	C Programmierpraktikum 5 ECTS	C Rechnernetze 5 ECTS	E Computergrafik 1 5 ECTS	E Computergrafik 2 5 ECTS	C Softwareprojekt 10 ECTS	
B Betriebswirtschaftslehre 5 ECTS	E Audio/Video Workshop 5 ECTS	C Datenbanken 1 5 ECTS	E Virtual Reality 5 ECTS	F Wahlblock (2 aus 6) Rechnungswesen 1 Usability and Mobile DLM, Marketing & Medien Systemsoftware Künstliche Intelligenz GUI-Programmierung 10 ECTS	E IT-Sicherheit 5 ECTS	
E Audio und AV-Bearbeitung 5 ECTS		E Compositing-Projekt 5 ECTS	E Bildbearbeitung und -analyse 5 ECTS			
E Mediengestaltung 5 ECTS						

* Im dualen Studienmodell werden die Module durch ein Praxissemester ersetzt.

Im Vollzeitstudium kann ein freiwilliges Auslandssemester absolviert werden. Es entfallen folgende Module im Umfang von 20 Leistungspunkten:

Soft Skills, Softwareprojekt, IT-Sicherheit

A MATHEMATIK	C INFORMATIK	E KERNFACH
B BWL & RECHT	D SOFT SKILLS	F VERTIEFUNG / WAHL

BSc Medieninformatik

Start zum Sommersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7
Mathematik 1 A 5 ECTS	Informationstechnik C 5 ECTS	Mathematik 2 A 5 ECTS	Lineare Algebra A 5 ECTS	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung C 5 ECTS	Software-Qualität C 5 ECTS	Praktikum und Thesis E 30 ECTS
Diskrete Mathematik A 5 ECTS	Rechnernetze C 5 ECTS	UNIX und Shell-Programmierung C 5 ECTS	Algorithmen und Datenstrukturen C 5 ECTS	Software-Design C 5 ECTS	Software-Projekt (Die Lehrveranstaltung „Projektmanagement“ liegt im Sommersemester) C 10 ECTS	
Programmstrukturen 1 C 5 ECTS	Programmstrukturen 2 C 5 ECTS	IT-Sicherheit E 5 ECTS	Systemnahe Programmierung C 5 ECTS	Bildbearbeitung und -analyse E 5 ECTS	Computergrafik 2 E 5 ECTS	
Datenschutz und Medienrecht B 5 ECTS	Programmierpraktikum C 5 ECTS	Projekt Medieninformatik E 5 ECTS	Datenbanken 1 C 5 ECTS	Computergrafik 1 E 5 ECTS	Wahlblock (2 aus 6) Rechnungswesen 1 Usability and Mobile DLM, Marketing & Medien Systemssoftware Künstliche Intelligenz GUI-Programmierung F 10 ECTS	
Betriebswirtschaftslehre B 5 ECTS	Soft Skills D 5 ECTS	Web-Anwendungen E 5 ECTS	Seminar Medieninformatik E 5 ECTS	Virtual Reality E 5 ECTS	Praktikum Virtual Reality E 5 ECTS	
	Mediengestaltung E 5 ECTS		Compositing-Projekt E 5 ECTS			
Audio und AV-Bearbeitung E 5 ECTS		Audio/Video Workshop E 5 ECTS				

Bei einem Studienstart im Sommersemester ist für die Nutzung eines Mobilitätsfensters eine Beratung erforderlich.