

Bachelor Medieninformatik

Start zum Wintersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6 Mobilitätsfenster*	Semester 7
X Audio & AV-Bearbeitung 5 ECTS		Compositing-Projekt 5 ECTS	Grundlagen der Computergrafik 5 ECTS	Geometrische Modellierung und Computeranimation 5 ECTS	Seminar Medieninformatik 5 ECTS	Betriebspraktikum 17 ECTS
X Mediengestaltung 5 ECTS						
I Programmstrukturen 1 5 ECTS	X Workshop AV-Bearbeitung 5 ECTS	I Algorithmen & Datenstrukturen 5 ECTS	X Bildbearbeitung & -analyse 5 ECTS	X Projekt Medieninformatik 5 ECTS	Softwareprojekt 10 ECTS	Thesis & Kolloquium 13 ECTS
I Informationstechnik 5 ECTS	I Programmierpraktikum 5 ECTS	I Einführung in Datenbanken 5 ECTS	X Virtual & Augmented Reality 5 ECTS	X Praktikum Virtual Reality 5 ECTS		
W Einführung in die Betriebswirtschaft 5 ECTS	I Programmstrukturen 2 5 ECTS	I Rechnernetze 5 ECTS	I Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung 5 ECTS	I Softwarequalität 5 ECTS	I IT-Sicherheit 5 ECTS	
M Analysis 5 ECTS	I UNIX & Shell-Programmierung 5 ECTS	I Systemnahe Programmierung 5 ECTS	I Software-Design 5 ECTS	V Wahlblock (2 aus 5) 10 ECTS Anwendungen der Künstlichen Intelligenz Datenvisualisierung & Kommunikation GUI-Programmierung Einführung in die Robotik DLM und Marketing & Medien	S Datenschutz & Medienrecht 5 ECTS	
M Diskrete Mathematik 5 ECTS	M Deskriptive Statistik & Grundlagen der Linearen Algebra 5 ECTS	M Lineare Algebra 5 ECTS	I Web-Anwendungen 5 ECTS		S Soft Skills 5 ECTS	
I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS

Bachelor Medieninformatik

Start zum Sommersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7
X Audio & AV-Bearbeitung 5 ECTS	X Mediengestaltung 5 ECTS		X Compositing-Projekt 5 ECTS	X Bildbearbeitung & -analyse 5 ECTS		
I Programmstrukturen 1 5 ECTS	I Informationstechnik 5 ECTS	X Workshop AV-Bearbeitung 5 ECTS	X Seminar Medieninformatik 5 ECTS	X Grundlagen der Computergrafik 5 ECTS	X Softwareprojekt ²⁾ 5 ECTS	
W Einführung in die Betriebswirtschaft 5 ECTS	I Programmierpraktikum 5 ECTS	X Projekt Medieninformatik 5 ECTS	I Algorithmen & Datenstrukturen 5 ECTS	X Virtual & Augmented Reality 5 ECTS	X Geometrische Modellierung und Computeranimation 5 ECTS	X Betriebspraktikum 17 ECTS
S Datenschutz & Medienrecht 5 ECTS	I Programmstrukturen 2 5 ECTS	I IT-Sicherheit 5 ECTS	I Einführung in Datenbanken 5 ECTS	X Praktikum Virtual Reality 5 ECTS	I Softwarequalität 5 ECTS	
M Analysis 5 ECTS	I Rechnernetze 5 ECTS	I UNIX & Shell-Programmierung 5 ECTS	I Systemnahe Programmierung 5 ECTS	I Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung 5 ECTS	V Wahlblock (2 aus 5) Anwendungen der Künstlichen Intelligenz Datenvisualisierung & Kommunikation GUI-Programmierung Einführung in die Robotik DLM und Marketing & Medien 10 ECTS	
M Diskrete Mathematik 5 ECTS	S Soft Skills 5 ECTS	I Web-Anwendungen 5 ECTS	M Lineare Algebra 5 ECTS	I Software-Design 5 ECTS		X Thesis & Kolloquium 13 ECTS
		M Deskriptive Statistik & Grundlagen der Linearen Algebra 5 ECTS				

I INFORMATIK

T TECHNIK

W WIRTSCHAFT

M MATHEMATIK

X INTEGRATIONSFACH

V VERTIEFUNG/WAHL

S SOFT SKILLS

1) Mobilitätsfenster:

- Dual Studierende verbringen dieses Semester als Praxissemester in ihrem Betrieb. Die entsprechenden Module entfallen.
- Für Vollzeitstudierende ist in diesem Semester ein Auslandssemester möglich. In diesem Fall entfallen die folgenden Module im Umfang von insgesamt 20 ECTS: Soft Skills, Softwareprojekt, IT-Sicherheit.

Bei Studierenden mit Studienstart zum Sommersemester ist zur Wahrnehmung eines Mobilitätsfensters eine Beratung erforderlich.

2) Die Veranstaltung *Projektmanagement* des Moduls *Softwareprojekt* findet bei Studienstart zum Sommersemester nicht im 6. sondern im 5. Semester statt.

3) Die folgenden Leistungen müssen bis zum Ende des 5. Studienseesters erbracht werden und sind ebenfalls Voraussetzung für die Zulassung zum Auslandssemester. Ohne erfolgreiche Übergangsprüfung erfolgt die Exmatrikulation.

Analysis

Übung Analysis

Diskrete Mathematik

Programmstrukturen 1

Übung Programmstrukturen 1

Informationstechnik

4) Weitere Informationen zu Prüfungstypen und Vorbedingungen zu Prüfungen finden sich im Studienverlaufsplan. Die Inhalte der einzelnen Lehrveranstaltungen sind im Modulhandbuch beschrieben.