

Bachelor Medieninformatik

Start zum Wintersemester

| Semester 1 | Semester 2 | Semester 3 | Semester 4 | Semester 5 | Semester 6 Mobilitätsfenster ¹⁾ | Semester 7 |
|--|--|---|---|---|--|--------------------------------------|
| Content & Creation - Study Bootcamp Medien X 15 ECTS | intoCoding - Study Bootcamp Informatik I 15 ECTS | App Marketing & User Experience X 5 ECTS | Bildbearbeitung und -analyse X 5 ECTS | Geometrische Modellierung und Computeranimation X 5 ECTS | Softwareprojekt X 10 ECTS | Betriebspraktikum X 17 ECTS |
| Compositing-Projekt X 5 ECTS | Digital Product Management X 5 ECTS | Computergrafik X 5 ECTS | Social Media Marketing X 5 ECTS | Projekt App- und Web- Development X 5 ECTS | Virtual und Augmented Reality X 10 ECTS | |
| Gen AI für Studium und Beruf X 5 ECTS | Digital Content Creation X 5 ECTS | Datenbanken I 5 ECTS | Architekturen vernetzter Systeme I 5 ECTS | Künstliche Intelligenz I 5 ECTS | Seminar Medieninformatik X 5 ECTS | |
| Analysis M 5 ECTS | Objektorientierte Programmstrukturen I 5 ECTS | Systemnahe Programmierung I 5 ECTS | Web-Anwendungen I 5 ECTS | Vertiefung V 10 ECTS | Soft Skills S 5 ECTS | Thesis & Kolloquium X 13 ECTS |
| Diskrete Mathematik M 5 ECTS | Deskriptive Statistik & Lineare Algebra M 5 ECTS | Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung I 5 ECTS | Datenschutz & Medienrecht S 5 ECTS | Vertiefung V 5 ECTS | | |
| I INFORMATIK | T TECHNIK | W WIRTSCHAFT | M MATHEMATIK | X INTEGRATIONSFACH | V VERTIEFUNG/WAHL | S SOFT SKILLS |

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Wintersemester

| | Semester 5 | Semester 5 | Semester 6 |
|--------------------------------------|--|-------------------------------------|---|
| Video Marketing | Customer Relationship Management X 5 ECTS | Projekt Video-Marketing X 5 ECTS | Web- and App-Analytics X 5 ECTS |
| Informatik und Data Analytics | Exploratory Data Analysis X 5 ECTS | Programmierpraktikum I 5 ECTS | Web- and App-Analytics X 5 ECTS |
| Human Computer Interface | Projekt Interfaces I 5 ECTS | Robotik I 5 ECTS | Optik und Interface-Technologie I 5 ECTS |

| | | | | | | |
|---------------------|------------------|---------------------|---------------------|---------------------------|--------------------------|----------------------|
| I INFORMATIK | T TECHNIK | W WIRTSCHAFT | M MATHEMATIK | X INTEGRATIONSFACH | V VERTIEFUNG/WAHL | S SOFT SKILLS |
|---------------------|------------------|---------------------|---------------------|---------------------------|--------------------------|----------------------|

Bachelor Medieninformatik

Start zum Sommersemester

| Semester 1 | Semester 2 | Semester 3 | Semester 4 | Semester 5 | Semester 6 | Semester 7 |
|--|--|---|---|---|---|--------------------------------|
| intoCoding - Study Bootcamp Informatik I 15 ECTS | Content & Creation - Study Bootcamp Medien X 15 ECTS | Projekt App- und Web- Development X 5 ECTS | Compositing-Projekt X 5 ECTS | Bildbearbeitung und -analyse X 5 ECTS | App Marketing & User Experience X 5 ECTS | Betriebspraktikum X 17 ECTS |
| Digital Content Creation X 5 ECTS | Gen AI für Studium und Beruf X 5 ECTS | Social Media Marketing X 5 ECTS | Digital Product Management X 5 ECTS | Computergrafik X 5 ECTS | Geometrische Modellierung und Computeranimation X 5 ECTS | |
| Deskriptive Statistik & Lineare Algebra M 5 ECTS | Objektorientierte Programmstrukturen I 5 ECTS | Seminar Medieninformatik X 5 ECTS | Datenbanken I 5 ECTS | Softwareprojekt X 10 ECTS | Virtual und Augmented Reality X 10 ECTS | |
| Diskrete Mathematik M 5 ECTS | Analysis M 5 ECTS | Architekturen vernetzter Systeme I 5 ECTS | Künstliche Intelligenz I 5 ECTS | Web-Anwendungen I 5 ECTS | Vertiefung V 5 ECTS | |
| | | Datenschutz & Medienrecht S 5 ECTS | Systemnahe Programmierung I 5 ECTS | Vertiefung V 5 ECTS | Thesis & Kolloquium X 13 ECTS | |
| | | Soft Skills S 5 ECTS | Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung I 5 ECTS | | | |
| I INFORMATIK | T TECHNIK | W WIRTSCHAFT | M MATHEMATIK | X INTEGRATIONSFACH | V VERTIEFUNG/WAHL | S SOFT SKILLS |

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Sommersemester

| | Semester 5 | Semester 6 | Semester 6 |
|--------------------------------------|---|--|-------------------------------------|
| Video Marketing | Web- and App-Analytics X 5 ECTS | Customer Relationship Management X 5 ECTS | Projekt Video-Marketing X 5 ECTS |
| Informatik und Data Analytics | Web- and App-Analytics X 5 ECTS | Exploratory Data Analysis X 5 ECTS | Programmierpraktikum I 5 ECTS |
| Human Computer Interface | Optik und Interface-Technologie I 5 ECTS | Projekt Interfaces I 5 ECTS | Robotik I 5 ECTS |

| | | | | | | |
|---------------------|------------------|---------------------|---------------------|---------------------------|--------------------------|----------------------|
| I INFORMATIK | T TECHNIK | W WIRTSCHAFT | M MATHEMATIK | X INTEGRATIONSFACH | V VERTIEFUNG/WAHL | S SOFT SKILLS |
|---------------------|------------------|---------------------|---------------------|---------------------------|--------------------------|----------------------|

- 1) Dual Studierende verbringen dieses Semester als Praxissemester in ihrem Unternehmen.
Für Vollzeitstudierende ist in diesem Semester ein Auslandssemester möglich.
Im Mobilitätsfenster werden folgende Module ersetzt:

- Softwareprojekt
- Projekt App- und Web-Development
- Seminar Medieninformatik
- Soft Skills
- Vertiefung

Das Modul "Virtual und Augmented Reality" findet vollständig im 5. Semester statt.
Bei einem Studienstart zum Sommersemester ist für die Durchführung des Mobilitätsfensters eine Beratung erforderlich.
Es finden die Module vom Mobilitätsfenster des Wintersemesters Anwendung.

- 2) Weitere Informationen zu Prüfungstypen und Vorbedingungen zu Prüfungen finden sich im Studienverlaufsplan.
Die Inhalte der einzelnen Lehrveranstaltungen sind im Modulhandbuch beschrieben.