

Modul-Nr. Modul	Aufwand pro Semester															Prüfung					Einordnung								
	ECTS pro Semester							Fq.	VE	Hfgk.	KoZ	EIZ	AA	Anw.	Vorl.	Art.	Ben.	Vers.	Dauer [min]	Vert.	WB.	LF.	Mit.	Sprache		Fachgebiet			
	1	2	3	4	5	6	7	[h]	[h]	[h]	[h]	[h]	[h]	V.										M.					
Prfg.-Nr.	Veranstaltung																												
MB102	Geometrische Modellierung und Computeranimation																							bo				Integrationsfach	
	TB081	Geometrische Modellierung und Computeranimation					2,0			W	1	12	15,0	45,0	60,0	N		K1	J	3*	90		V	bo		DE	DE		
	TB084	Prakt. Geometrische Modellierung und Computeranimation					3,0			W	2	12	30,0	60,0	90,0	J	TB382	AB	J	3			U	pmu		DE	DE		
MB274	Visual Effects und Shader																											Integrationsfach	
	TB265	Visual Effects und Shader					2,0			W	1	12	15,0	45,0	60,0	N		K1	J	3*	60		V	ann		DE	DE		
	TB266	Prakt. Visual Effects und Shader					3,0			W	1	12	15,0	75,0	90,0	J	TB071	AB	J	3			U	pmu		DE	DE		
MB118	Soft Skills																						A2,A3,A4					Medien & Kommunikation	
	TB042	Assistenz					3,0			W+S	2	12	22,5	67,5	90,0	N		SA	N	o.B.			A	Doz		DE	DE		
	TB043	Communication Skills					2,0			W+S	1	12	15,0	45,0	60,0	J		SA	N	o.B.			W	amk, pgo		DE	DE		
MB293	Digital Product Management																						B2					Integrationsfach	
	TB284	Digital Product Management					5,0			W	2	12	30,0	120,0	150,0	J		K1	J	3*			VU	gru		DE	DE		
MB372	Künstliche Intelligenz																						B3					Informatik	
	TB367	Künstliche Intelligenz					5,0			W	2	12	30,0	120,0	150,0	N	TB352 oder TB359	K1	J	3*	120		VU	ann, dsg, iw		DE (EN)	DE/EN		
MB375	Betriebswirtschaftslehre																						B1					Wirtschaft	
	TB371	Betriebswirtschaftslehre					5,0			W	2	12	30,0	120,0	150,0	N		K1	J	3*	60		VU	fko		DE	DE		
MB278	Kognitive Psychologie																							B4					Integrationsfach
	TB271	Kognitive Psychologie					5,0			W	2	12	30,0	120,0	150,0	N		K1	J	3*	120		V	fsi		DE	DE		
MB057	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung																						A3					Informatik	
	TB024	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung					2,0			S	1	12	15,0	45,0	60,0	N	TB383	K1	J	3*	120		V	uhl		DE	DE		
	TB025	Übg. Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung					3,0			S	1	12	15,0	75,0	90,0	J		AB	N	o.B.			U	mhe		DE	DE		
MB058	Software-Design																						A2,A3,A4					Informatik	
	TB026	Software-Design					5,0			S	2	12	30,0	120,0	150,0	N	TB338	K1	J	3*	90		V	uhl		DE	DE		
MB368	Venture Lab																							A2,A3,A4					Wirtschaft
	TB389	Venture Lab					5,0			S	3	12	45,0	105,0	150,0	J		PF (PR,SA)	J	3			V	jpl, vma		DE	DE		
MB122	IT-Sicherheit																						A4					Informatik	
	TB048	IT-Sicherheit					5,0			S	2	12	30,0	120,0	150,0	N		K1	J	3*	90		VU	gb		DE (EN)	EN		
MB232	Formale Sprachen																						A2					Informatik	
	TB057	Formale Sprachen					5,0			S	2	12	30,0	120,0	150,0	N	TB003	K1	J	3*	90		V	mpa		DE	DE		
MB246	Projekt Game-Design																							A2,A3,A4					Integrationsfach
	TB096	Game-Design					3,0			S	1	12	15,0	75,0	90,0	N		K1	J	3*	90		V	ann		DE	DE		
	TB102	Projekt Game-Design					7,0			S	1	12	15,0	195,0	210,0	J		SA	J	3			PR	ann		DE	DE		
MB257	Auslandssemester																							A1					Integrationsfach
	TB039	Auslandssemester					30,0			W+S	13	12	187,5	712,5	900,0	N		AU	J	3			Y	hbr		DE	DE		
MB371	Praktikum																												Integrationsfach
	TB366	Praktikum						15,0		W+S	0	12	0,0	450,0	450,0	N		PB	N	o.B.			BR	Doz		DE	DE		
MB150	Bachelor-Thesis																												Integrationsfach
	TB050	Bachelor-Thesis						12,0		W+S	0	12	0,0	360,0	360,0	N		SA	J	2			TS	Doz		DE	DE		
MB370	Bachelor-Kolloquium																												Integrationsfach
	TB365	Bachelor-Kolloquium						3,0		W+S	1	1	0,5	89,5	90,0	N	TB050	KO	J	2	30		K	Doz		DE	DE		

Spalte	Bedeutung
Modul-Nr.	Modulnummer
Modul	Bezeichnung des Moduls
Prfg.-Nr.	Prüfungsfachnummer
Veranstaltung	Bezeichnung der Lehrveranstaltung
ECTS pro Semester	Angabe, in welchem Semester in einer Fachrichtung das Modul mit wie vielen ECTS liegt
Fq.	Frequenz (W = Wintersemester, S = Sommersemester, W+S = jedes Semester)
VE	Veranstaltungseinheit (1 = 75 Minuten / Woche)
Hfgk.	Anzahl Wochen
KoZ	Kontaktzeit
EiZ	Selbststudium
AA	Arbeitsaufwand
Anw.	Anwesenheit
Vorl.	erforderliche Vorleistungen
Art	Prüfungsform (s. Tabelle unten)
Ben.	Benotung (J = Ja, N = Nein)
Vers.	Anzahl der Versuche (* 4. Versuch = mündliche Nachprüfung)
Dauer	Dauer der Prüfung
Vert.	Vertiefungsrichtung
WB	Wahlblockzuordnung
LF.	Veranstaltungsform (s. Tabelle unten)
Mit.	Mitarbeiterkürzel
Sprache V.	Vorlesungssprache (DE = Deutsch, EN = Englisch)
Sprache M.	Sprache der Unterrichtsmaterialien (DE = Deutsch, EN = Englisch)
Fachgebiet	Informatik / Integrationsfach / Mathematik / Technik / Wirtschaft / Medien & Kommunikation / Fremdsprachen & Recht

Kürzel	Prüfungsart	Kürzel	Veranstaltungsform
AB	Abnahme	A	Assistenz
AS	Assessment	BC	Bootcamp
AU	Ausland	BR	Betriebliches Praktikum
BP	Begleitprüfung	di	Mehrere Veranstaltungsarten
K1	Klausur + ggf. Bonus	F	Fallstudie
K2	Klausur / Mündliche Prüfung + ggf. Bonus	K	Kolloquium
KL	Klausur	P	Praktikum
KM	Klausur / Mündliche Prüfung	PR	Projekt
KO	Kolloquium	S	Seminar
LA	Laborabschluss	TS	Thesis
LP	Laborprüfung	U	Übung / Praktikum / Planspiel
LT	Lerntagebuch	Y	Veranstaltungen an ausländischer Hochschule
MP	Mündliche Prüfung	V	Vorlesung
PB	Praktikumsbericht	VU	Vorlesung mit integrierter Übung / Workshop / Assigm.
PF	Portfolio-Prüfung	W	Workshop
PFK	Portfolio-Prüfung mit Kompensationsprüfung		
PR	Präsentation / Referat		
PX	Praxisbericht		
SA	Schriftl. Ausarbeitung (ggf. mit Präsentation)		
TE	Teilnahme		