

Modul-Nr.	Modul	Aufwand pro Semester											Prüfung						Einordnung															
		ECTS pro Semester							Fq.	SWS	Hfgk.	WS	KoZ	EiZ	Anw.	Vorl.	Art	Ben.	Vers.	Dauer	OA.	Vert.	WB.	LF.	Mit.	Sprache		Fachgebiet	Curricularer Bezug					
		1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.																		[min]	[h]			[h]	[min]	V.	M.	
Prfg.-Nr.	Veranstaltung																																	
B034	Einführung in die Betriebswirtschaft																							A3, A4, A1, A2		fko				Wirtschaft				
B034a	Einführung in die Betriebswirtschaft			5.0				E	4	12	150.0	30.0	120.0	N		K1	J	3*	60	J				VU	fko	DE	DE							
B041	Induktive Statistik																							A3, A10, A6, A8		fbo				Mathematik				
B041a	Induktive Statistik			5.0				W	4	12	150.0	30.0	120.0	N		K1	J	3*	90	J				V	fbo	DE	DE							
B037	Rechnernetze																							A8, A2, A9, A5		kal				Informatik				
B037a	Rechnernetze			3.0				E	4	12	150.0	30.0	60.0	N		K1	J	3*	90	J				V	kal	DE	DE(EN)							
B037b	Prakt. Rechnernetze			2.0				E	2	12	75.0	15.0	45.0	J		AB	N	o. B.		N					U	kal	DE	DE/EN						
B201	Digital Marketing																							A6, A1, A7, A5		jpl				Wirtschaft				
B201a	Digital Marketing			2.0				W	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	60	J				V	jpl	DE	DE							
B201b	Digital Marketing Projekt			3.0				W	2	12	75.0	15.0	75.0	N		SA	J	3		N					PR	jpl	DE	DE						
B246	Projekt Game-Design																									bo					Integrationsfach			
B246a	Game-Design			3.0				W	2	12	75.0	15.0	75.0	N		K1	J	3*	90	J				V	ann	DE	DE							
B246b	Projekt Game-Design			7.0				S	0	12	0.0	0.0	210.0	J		SA	J	3		N					PR	ann	DE	DE						
B209	Applied Data Science and Machine Learning																									uh					Informatik			
B209a	Applied Data Science and Machine Learning			5.0				S	4	12	150.0	30.0	120.0	J		SA	N	o. B.		N					VU	czo	DE/EN	DE/EN						
B097	Bildbearbeitung und -analyse																									dsg					Integrationsfach			
B097a	Bildbearbeitung und -analyse			2.0				S	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	60	J				V	dsg	DE	DE							
B097b	Prakt. Bildbearbeitung und -analyse			3.0				S	2	12	75.0	15.0	75.0	J	B043b	AB	J	3		N					U	hoe	DE	DE						
B245	Virtual and Augmented Reality																									bo					Integrationsfach			
B245a	Virtual und Augmented Reality			2.0				S	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	90	J				V	bo	DE	DE							
B245b	Game-Engines			3.0				W	4	12	150.0	30.0	60.0	N		AB	J	3		N					W	mer	DE	DE						
B085	Grundlagen der Computergrafik																									bo					Integrationsfach			
B085a	Grundlagen der Computergrafik			2.0				S	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	90	J				V	bo	DE	DE							
B085b	Prakt. Grundlagen der Computergrafik			3.0				S	4	12	150.0	30.0	60.0	J	B043b	AB	J	3		N					U	ne	DE	DE						
B232	Formale Sprachen																								A10, A4, A7, A9		mpa				Informatik			
B232a	Formale Sprachen			5.0				S	4	12	150.0	30.0	120.0	N	B002a	K1	J	3*	90	J				V	mpa	DE	DE							
B114	Special Effects in Games																									bo					Integrationsfach			
B114a	Physik für Computer Games			4.0				W	2	12	75.0	15.0	105.0	N											V	bo	DE	DE						
B114a	Special Effects und Shaderprogrammierung			3.0				W	2	12	75.0	15.0	75.0	N	B085b	K1	J	3*	120	J					V	ann	DE	DE						
B114b	Prakt. Special Effects und Shaderprogrammierung			3.0				W	2	12	75.0	15.0	75.0	J	B085b	AB	J	3		N						U	nho	DE	DE					
B088	Seminar Game-Design																									Doz					Integrationsfach			
B088a	Seminar Game-Design			5.0				E	2	12	75.0	15.0	135.0	J		SA	J	3		N					S	Doz	DE	DE						
B102	Geometrische Modellierung und Computeranimation																										bo					Integrationsfach		
B102a	Geometrische Modellierung und Computeranimation			2.0				W	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	90	J				V	bo	DE	DE							
B102b	Prakt. Geometrische Modellierung und Computeranimation			3.0				W	4	12	150.0	30.0	60.0	J	B085b	AB	J	3		N					U	ne	DE	DE						
B095	Anwendungen der Künstlichen Intelligenz																										iw					Informatik		
B095a	Anwendungen der Künstlichen Intelligenz			5.0				W	4	12	150.0	30.0	120.0	N	B002a, B020b	K1	J	3*	120	J				VU	iw	DE(EN)	DE(EN)							
B084	Praktikum Virtual Reality																									B1		mri			Integrationsfach			
B084a	Prakt. Virtual Reality			5.0				E	4	12	150.0	30.0	120.0	J	B043b, B085b	AB	J	3		N					U	mer	DE	DE						
B059	Web-Anwendungen																									B1		mpr			Informatik			
B059a	Web-Anwendungen			3.0				S	3	12	112.5	22.5	67.5	N		K1	J	3*	60	J				V	mpr	DE	DE							
B059b	Übg. Web-Anwendungen			2.0				S	2	12	75.0	15.0	45.0	J	B003b	AB	N	o. B.		N					U	mpa	DE	DE						

