



Semester	Gruppe	Lehrveranstaltung	SWS		ECTS	SWS		ECTS	Summe ECTS / Sem.
			V	Ü		V	Ü		
1	Informatik	Informationstechnik	4	0	5				30
		Programmstrukturen 1	3	1	5				
	Mathematik / Naturw. Grundlagen	Analysis	3	1	4				
		Diskrete Mathematik	5	3	7				
	Spezielle Anwendungsbereiche	Grundlagen der Mediengestaltung	4	0	4				
Workshop Audio-/Video-Bearbeitung 1		0	4	5					
2	Informatik	Content Management	2	0	2				30
		Programmstrukturen 2	4	2	6				
	Mathematik / Naturw. Grundlagen	Automaten und Formale Sprachen	3	1	4				
		Lineare Algebra	2	2	4				
		Statistik	2	0	2				
	Spezielle Anwendungsbereiche	Anwendung Mediengestaltung	2	2	4				
		Theorie AV-Bearbeitung	2	0	2				
Workshop Audio-/Video-Bearbeitung 2		0	2	6					
3	Informatik	Algorithmen und Datenstrukturen in C	4	2	8				30
		Datenbanken	4	2	6				
		Programmier-Praktikum	0	0	2				
		Rechnernetze	2	2	4				
	Fächerübergreifende Grundlagen	UNIX	2	2	4				
Allgemeine Betriebswirtschaftslehre		4	0	4					
4	Informatik	Projektmanagement	2	0	2				30
		Objektorientierte Programmierung	3	2	6				
		Prakt. Rechnernetze	0	2	2				
		Software-Design	4	0	5				
		Softwaretechnik für Internetanwendungen	2	1	3				
	Virtual Reality	2	0	3					
Spezielle Anwendungsbereiche	Projekt Medieninformatik	0	1	7					
	Fächerübergreifende Grundlagen	Grundlagen der Computergrafik	2	2	4				
5	Informatik	wahlweise (1), (2), (3) oder (4):							30
		(1) Anwendungen der Künstlichen Intelligenz	2	2	4				
		(2) Betriebssysteme	2	0	2				
		(2) Compilerbau	2	0	2	2	2	4	
		(3) Methoden der Softwaretechnik	2	0	2				
		(3) Systemanalyse	2	0	2				
		Bildbearbeitung				1	1	2	
		Prakt. Virtual Reality				0	3	4	
		Softwarequalität				2	0	2	
		wahlweise:							
	Workshop Audio-Bearbeitung	0	4	2	0	4	2		
	Workshop Rechnernetze	0	2	2					
	Spezielle Anwendungsbereiche	(4) Grundlagen des Marketings	2	0	2				
(4) Grundlagen des Medienmanagements		2	0	2					
Fächerübergreifende Grundlagen	Geometrische Modellierung und Computeranimation				2	4	6		
	(AS) Laborprojekt				0	2	8		
	(AS) Medienrecht				2	0	2		
6	Informatik	Seminar				0	2	6	30
		Softwareprojekt				0	1	8	
	Spezielle Anwendungsbereiche	Prakt. Interaktive Modellierung				0	2	2	
		(AS) Medientheorie / Mediendidaktik				2	0	2	
		(AS) Technologie der Mediengestaltung				2	2	4	
	Fächerübergreifende Grundlagen	Assistenz				0	2	4	
(AS) Communication Skills					0	2	2		
(AS) Datenschutz					3	0	2		
Auslandssemester = 20 ECTS -Punkte (ersetzt (AS))								30	
7	Externe Praxisphasen / Bachelor-Thesis	Bachelor-Thesis				0	0	12	30
		Betriebspraktikum (mind. 12 Wochen)				0	0	17	
		Mündliche Abschlussprüfung				0	0	1	