| Semester | Gruppe | Lehrveranstaltung | v | sws + | Ü | ECTS | Summe ECTS / Sem. |
|----------|---|--|---|----------|---|------|-------------------------|
| 1 | Informatik | Grundlagen der Funktionalen Programmierung | 2 | + | 3 | 5 | |
| | | Informationstechnik | 4 | + | 0 | 5 | 1 |
| | | Programmstrukturen 1 | 3 | + | 1 | 5 | |
| | Mathematik / Naturw. Grundlagen | Analysis | 3 | + | 1 | 4 | 1 |
| | - | Diskrete Mathematik | 5 | + | 3 | 7 | 1 |
| | Fächerübergreifende Grundlagen | Digitaltechnik 1 | 2 | + | 0 | 2 | 1 |
| | | Prakt. Digitaltechnik | 0 | + | 1 | 2 | 30 |
| 2 | Informatik | Programmstrukturen 2 | 4 | + | 2 | 6 | |
| | | Rechnerstrukturen | 2 | + | 0 | 2 | |
| | | Workshop Assembler | 0 | + | 4 | 4 | |
| | Mathematik / Naturw. Grundlagen | Aufgabe OR | 0 | + | 1 | 1 | 1 |
| | | Automaten und Formale Sprachen | 3 | + | 1 | 4 | |
| | | Lineare Algebra | 2 | + | 2 | 4 | |
| | | Operations Research | 3 | + | 0 | 3 | 1 |
| | | Statistik 1 | 3 | + | 1 | 4 | |
| | Fächerübergreifende Grundlagen | Digitaltechnik 2 | 2 | + | 0 | 2 | 30 |
| 3 | Informatik | Algorithmen und Datenstrukturen in C | 4 | + | 2 | 8 | 30 |
| | Intomatik | Anwendungsentwicklung in ERP-Systemen | 2 | + | 2 | 4 | ł |
| | | Datenbanken | 4 | | 2 | 6 | ł |
| | | | | + | | | |
| | | Methoden der Softwaretechnik | 2 | + | 0 | 2 | |
| | | Programmier-Praktikum | 0 | + | 0 | 2 | |
| | | UNIX | 2 | + | 2 | 4 | |
| | Fächerübergreifende Grundlagen | Allgemeine Betriebswirtschaftslehre | 4 | + | 0 | 4 | 30 |
| | Informatik | Datenbankmanagementsysteme | 3 | + | 0 | 4 | |
| | | Echtzeitsysteme | 2 | + | 0 | 2 | |
| | | Geschäftsprozesse mit ERP-Systemen | 2 | + | 2 | 4 | |
| 4 | | Interface-Technologie | 2 | + | 0 | 2 | |
| • | | Objektorientierte Programmierung | 3 | + | 2 | 6 | |
| | | Rechnernetze | 2 | + | 2 | 4 | |
| | | Software-Design | 4 | + | 0 | 5 | |
| | | Softwaretechnik für Internetanwendungen | 2 | + | 1 | 3 | 30 |
| 5 | Informatik | Anwendungen der Künstlichen Intelligenz | 2 | + | 2 | 4 | |
| | | Betriebssysteme | 2 | + | 0 | 2 | 1 |
| | | Compilerbau | 2 | + | 0 | 2 | 1 |
| | | Prakt. Echtzeitsysteme | 0 | + | 2 | 2 | İ |
| | | Prakt. Rechnernetze | 0 | + | 2 | 2 | 1 |
| | | (AS) Prozessmodellierung und Anwendung | 1 | + | 3 | 4 | 1 |
| | | (AS) Softwarequalität | 2 | + | 0 | 2 | 1 |
| | | (AS) Systemanalyse | 2 | + | 0 | 2 | |
| | Fächerübergreifende Grundlagen | Assistenz | 0 | + | 2 | 4 | 1 |
| | - aona ao agranana o ananagan | Communication Skills | 0 | + | 2 | 2 | |
| | | Medienrecht | 2 | + | 0 | 2 | |
| | | Projektmanagement | 2 | + | 0 | 2 | 30 |
| 6 | Informatik | Seminar | 0 | + | 2 | 6 | - 00 |
| | morridan | Softwareprojekt | 0 | + | 1 | 8 | 1 |
| | | (AS) IT-Sicherheit | 2 | + | 0 | 2 | 1 |
| | | (AS) Systemkonzepte im E-Commerce | 1 | + | 1 | 2 | |
| | | (AS) Workshop Webservices | 0 | + | 2 | 2 | ł |
| | Fächerübergreifende Grundlagen | Datenschutz | 3 | | 0 | 2 | ł |
| | racherubergrenende Grundlagen | | | + | | | ł |
| | | (AS) Grundlagen der Computergrafik | 2 | + | 2 | 4 | Ī |
| | | (AS) Technologie der Mediengestaltung | 2 | + | 2 | 4 | |
| | Auslandssemester = 22 ECTS -Punkte (ersetzt (AS)) | | | | | | 30 |
| 7 | Externe Praxisphasen / Bachelor-Thesis | Bachelor-Thesis | 0 | + | 0 | 12 | I |
| | | Betriebspraktikum (mind. 12 Wochen) | 0 | + | 0 | 17 | |
| | | Mündliche Abschlussprüfung | 0 | + | 0 | 1 | 30 |