



PRÜFUNGSÜBERSICHT

Bachelor-Studiengang Informatik (B_Inf11.0)

Folgende (Teil)-Module müssen am Ende des 5. Verwaltungsemesters bestanden sein: 01, 02, 15, 42a

Zeugnisfach	Lehrveranstaltung (Prüfungs-/Studienleistung)	Typ	Prüfungsart	Prüfungsvorleistung	Hör-Sem. W	Prfg.-Sem. W	max. Klausur-dauer	SWS	ECTS		
01 Diskrete Mathematik	1 Diskrete Mathematik	PL2	Klausur		1	1	90	5 + 3	7,0	7,0	7,0
02 Analysis	2 Analysis	PL2	Klausur		1	1	90	3 + 1	4,0	4,0	4,0
10 Statistik	10 Statistik 1	PL2	Klausur		2	2	120	3 + 1	4,0	4,0	4,0
06 Lineare Algebra und Operations Research	06a Lineare Algebra Operations Research 06b Aufgabe OR	PL2 SL	Klausur Praktikum		2 2 2	2 2 2	120	2 + 2 3 + 0 0 + 1	4,0 3,0 1,0	8,0	8,0
13M Grundlagen der Funktionalen Programmierung	13M Grundlagen der Funktionalen Programmierung 13a Ubg. Grundlagen der Funktionalen Programmierung 13b Grundlagen der Funktionalen Programmierung	SL PL2	Übung Klausur	13a	1 1	1 1		0 + 3 2 + 0	3,0 2,0	5,0	5,0
14 Automaten und Formale Sprachen	14 Automaten und Formale Sprachen	PL2	Klausur		2	2	120	3 + 1	4,0	4,0	4,0
15 Programmierung 1	15a Ubg. Programmstrukturen 1 15b Programmstrukturen 1	SL PL2	Übung Klausur	15a	1 1	1 1		0 + 1 3 + 0	2,0 3,0	5,0	5,0
16 Programmierung 2	16a Ubg. Programmstrukturen 2 16b Programmstrukturen 2	SL PL2	Übung Klausur	16a	2 2	2 2		0 + 2 4 + 0	2,0 4,0	6,0	6,0
17 Algorithmen und Datenstrukturen in C	17a Ubg. Algorithmen und Datenstrukturen in C 17b Algorithmen und Datenstrukturen in C 17c UNIX Übg. UNIX	SL PL2 SL	Übung Klausur Übung	16a 17a	3 3 3	3 3 3		0 + 2 4 + 0 2 + 0 0 + 2	4,0 4,0 2,0 2,0	12,0	12,0
18 Objektorientierte Programmierung	18a Ubg. Objektorientierte Programmierung 18b Objektorientierte Programmierung	SL PL2	Übung Klausur	16a 18a	4 4	4 4		0 + 2 3 + 0	4,0 2,0	6,0	6,0
20 Datenbanken	20a Ubg. Datenbanken 20b Datenbankmanagementsysteme Datenbanken	SL PL2	Übung Klausur	2 20a	3 4 3	3 4 3		0 + 2 3 + 0 4 + 0	3,0 4,0 3,0	10,0	10,0
21 Rechnernetze	21a Rechnernetze 21b Prakt. Rechnernetze	PL2 SL	Klausur Praktikum	15a 21a	4 5	4 5	120	2 + 2 0 + 2	4,0 2,0	6,0	6,0
22 Software-Engineering	22a Methoden der Softwaretechnik 22b Programmier-Praktikum	PL2 PL	Klausur Praktikum	16a	3 3	3 3	120	2 + 0 0 + 0	2,0 2,0	4,0	4,0
23 Software-Design	23 Softwaretechnik für Internetanwendungen Software-Design	PL2	Klausur	16a	4 4	4 4	120	2 + 1 4 + 0	3,0 5,0	8,0	8,0
26I ERP	26 Anwendungsentwicklung in ERP-Systemen Geschäftsprozesse mit ERP-Systemen Übg. Anwendungsentwicklung in ERP-Systemen Übg. Geschäftsprozesse mit ERP-Systemen	PL2	Klausur	15b , 30	3 4 3 4	4 4 4 4	120	2 + 0 2 + 0 0 + 2 0 + 2	2,0 2,0 2,0 2,0	8,0	8,0
11 Systemmodellierung	11a Systemkonzepte im E-Commerce Systemanalyse 11b Prozessmodellierung und Anwendung	PL2 SL	Klausur Übung	18a , 20a , 30	6 5 5	6 6 5	120	1 + 1 2 + 0 1 + 3	2,0 2,0 4,0	8,0	8,0
12I Qualitätsaspekte der IT	12a IT-Sicherheit Softwarequalität 12b Workshop Webservices	PL2 SL	Klausur Workshop	16b , 21a , 23	6 5 6	6 6 6	120	2 + 0 2 + 0 2 + 0	2,0 2,0 2,0	6,0	6,0
29 Anwendungen der Künstlichen Intelligenz	29 Anwendungen der Künstlichen Intelligenz	PL2	Klausur	1	5	5	120	2 + 2	4,0	4,0	4,0
30 Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	30 Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	PL2	Klausur		3	3	90	4 + 0	4,0	4,0	4,0
34 Projektmanagement	34a Projektmanagement 34b Communication Skills	PL2 SL	Klausur Workshop		5 5	5 5	120	2 + 0 2 + 0	2,0 2,0	4,0	4,0
38 Datenschutz und Medienrecht	38 Medienrecht Datenschutz	PL2	Klausur		5 6	6 6	120	2 + 0 3 + 0	2,0 2,0	4,0	4,0
40 Computergrafik	40a Prakt. Grundlagen der Computergrafik 40b Grundlagen der Computergrafik Technologie der Mediengestaltung	PL PL2	Praktikum Klausur	17a	6 6 6	6 6 6		0 + 2 2 + 0 2 + 2	2,0 2,0 4,0	8,0	8,0
42 Informationstechnik	42a Informationstechnik 42b Workshop Assembler	PL2 PL	Klausur Workshop	15a	1 2	1 2	120	4 + 0 4 + 0	5,0 4,0	9,0	9,0
44 Echtzeitsysteme	44a Prakt. Echtzeitsysteme 44b Echtzeitsysteme Interface-Technologie	SL PL2	Praktikum Klausur	17a 42a , 45b	5 4 4	5 4 4	120	0 + 2 2 + 0 2 + 0	2,0 2,0 2,0	6,0	6,0
43 Systemsoftware	43 Betriebssysteme Compilerbau	PL2	Klausur	42a	5 5	5 5	120	2 + 0 2 + 0	2,0 2,0	4,0	4,0
45 Digitale Systeme	45a Prakt. Digitaltechnik 45b Digitaltechnik 1 Digitaltechnik 2 Rechnerstrukturen	SL PL2	Praktikum Klausur	42a	1 1 2 2	1 2 2 2	120	0 + 1 2 + 0 2 + 0 2 + 0	2,0 2,0 2,0 2,0	8,0	8,0
19 Softwareprojekt	19a Softwareprojekt 19b Assistenz	PL SL	Projekt Praktikum	17a , 18a , 22b	6 5	6 5		0 + 1 0 + 2	8,0 4,0	12,0	12,0
80 Seminar	80 Seminar	PL	Seminar	01 , 02 , 15b , 42a	6	6		0 + 2	6,0	6,0	6,0
85 Wahlblock Ausland	85 Vorlesungen an der ausl. Hochschule	PL	unterschiedlich		6	6		17 + 0	22,0	22,0	22,0
v98 Bachelor-Thesis	v980 Betriebspraktikum (mind. 12 Wochen) v998 Mündliche Abschlussprüfung v999 Bachelor-Thesis	SL PL1 PL1	Praktikum mündl. Prüfung schriftl. Arbeit	diverse	7 7 7	7 7 7		0 + 0 0 + 0 0 + 0	17,0 1,0 12,0	30,0	30,0

210,0

Zeugnisfach wahlweise

(11, 12I, 40) oder 85

Prüfungstyp / Wiederholbarkeit:

PL2 = 2 x wiederholbar (ggf. mündliche Nachprüfung), PL = 2 x wiederholbar, PL1 = 1 x wiederholbar, SL = unbegrenzt wiederholbar