



PRÜFUNGSÜBERSICHT

Bachelor-Studiengang E-Commerce (B_ECom1.0)

Folgende (Teil)-Module müssen am Ende des 5. Verwaltungsemesters bestanden sein: 01, 02, 15, 30

Zeugnisfach	Lehrveranstaltung (Prüfungs-/Studienleistung)	Typ	Prüfungsart	Prüfungsvorleistung	Hör-Sem. W	Prfg-Sem. W	max. Klausur-dauer	SWS	ECTS			
01 Diskrete Mathematik												
1	Diskrete Mathematik	1	Diskrete Mathematik	PL2	Klausur			120	5 + 3	7,0	7,0	7,0
02 Analysis												
2	Analysis	2	Analysis	PL2	Klausur			90	3 + 1	4,0	4,0	4,0
03 Operations Research												
3	Operations Research	3	Lineare Algebra Operations Research	PL2	Klausur			120	2 + 0 3 + 0	2,0 3,0	5,0	5,0
05 Statistik												
5	Statistik	5	Statistik 1 Statistik 2	PL2	Klausur			120	3 + 1 3 + 1	4,0 4,0	8,0	8,0
15 Programmierung 1												
15	Programmierung 1	15a	Übg. Programmstrukturen 1	SL	Übung				0 + 1	2,0	5,0	5,0
		15b	Programmstrukturen 1	PL2	Klausur			120	3 + 0	3,0		
16 Programmierung 2												
16	Programmierung 2	16a	Übg. Programmstrukturen 2	SL	Übung				0 + 2	2,0	9,0	9,0
		16b	Softwaretechnik für Internetanwendungen Programmstrukturen 2	PL2	Klausur			120	2 + 1 4 + 0	3,0 4,0		
17 Algorithmen und Datenstrukturen in C												
17	Algorithmen und Datenstrukturen in C	17a	Übg. Algorithmen und Datenstrukturen in C	SL	Übung				0 + 2	4,0	12,0	12,0
		17b	Algorithmen und Datenstrukturen in C	PL2	Klausur			120	4 + 0	4,0		
		17c	UNIX Übg. UNIX	SL	Übung				2 + 0 0 + 2	2,0 2,0		
18 Objektorientierte Programmierung												
18	Objektorientierte Programmierung	18a	Übg. Objektorientierte Programmierung	SL	Übung				0 + 2	4,0	6,0	6,0
		18b	Objektorientierte Programmierung	PL2	Klausur			120	3 + 0	2,0		
20 Datenbanken												
20	Datenbanken	20a	Übg. Datenbanken	SL	Übung				0 + 2	3,0	6,0	6,0
		20b	Datenbanken	PL2	Klausur			60	4 + 0	3,0		
21E Rechnernetze												
21E	Rechnernetze	21	Rechnernetze	PL2	Klausur			120	2 + 2	4,0	4,0	4,0
22 Software-Engineering												
22	Software-Engineering	22a	Methoden der Softwaretechnik	PL2	Klausur			120	2 + 0	2,0	4,0	4,0
		22b	Programmier-Praktikum	PL	Praktikum				0 + 0	2,0		
47E Fortgeschrittene Softwaretechnik												
47E	Fortgeschrittene Softwaretechnik	47	Softwarequalität Software-Design	PL2	Klausur			120	2 + 0 4 + 0	2,0 5,0	7,0	7,0
26I ERP												
26I	ERP	26	Anwendungsentwicklung in ERP-Systemen Geschäftsprozesse mit ERP-Systemen Übg. Anwendungsentwicklung in ERP-Systemen Übg. Geschäftsprozesse mit ERP-Systemen	PL2	Klausur			120	2 + 0 2 + 0 0 + 2 0 + 2	2,0 2,0 2,0 2,0	8,0	8,0
30 Allgemeine Betriebswirtschaftslehre												
30	Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	30	Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	PL2	Klausur			90	4 + 0	4,0	4,0	4,0
32 Rechnungswesen												
32	Rechnungswesen	32	Rechnungswesen 1	PL2	Klausur			120	4 + 2	6,0	6,0	6,0
35 Unternehmensführung												
35	Unternehmensführung	35	Projektmanagement Unternehmensführung	PL2	Klausur			120	2 + 0 2 + 0	2,0 2,0	4,0	4,0
36 Investition und Finanzierung												
36	Investition und Finanzierung	36	Investition und Finanzierung	PL2	Klausur			120	4 + 0	4,0	4,0	4,0
38E Rechtliche Grundlagen												
38E	Rechtliche Grundlagen	38	Medienrecht Datenschutz	PL2	Klausur			120	2 + 0 3 + 0	2,0 2,0	4,0	4,0
40E Kundenkommunikation												
40E	Kundenkommunikation	40	Digitale Kundenkommunikation Online-Marketing	PL2	Klausur			120	2 + 0 2 + 0	2,0 2,0	4,0	4,0
41E E-Commerce-Systeme												
41E	E-Commerce-Systeme	41a	Online-Shop (Aufbau & Betrieb)	PL	Praktikum				0 + 2	2,0	6,0	6,0
		41b	E-Commerce-Systeme	PL2	Klausur			120	4 + 0	4,0		
42E Systemmodellierung												
42E	Systemmodellierung	42a	Systemanalyse	PL2	Klausur			120	2 + 0	2,0	6,0	6,0
		42b	Prozessmodellierung und Anwendung	SL	Übung				1 + 3	4,0		
43E Controlling												
43E	Controlling	43	Web-Analytics und Web-Controlling	PL2	Klausur			120	2 + 2	5,0	5,0	5,0
44E Medieneinsatz												
44E	Medieneinsatz	44	Intuitive Bedienkonzepte Technologie der Mediengestaltung	PL2	Klausur			120	2 + 0 2 + 2	2,0 4,0	6,0	6,0
45E Handel												
45E	Handel	45	Supply Chain Execution Distanzhandel/Multi Channel Retailing	PL2	Klausur			120	2 + 0 4 + 0	2,0 4,0	6,0	6,0
46E Mobile Systeme												
46E	Mobile Systeme	46a	Mobile Internet	PL2	Klausur			120	4 + 0	4,0	6,0	6,0
		46b	Location Based Services	PL	Übung				0 + 2	2,0		
19 Softwareprojekt												
19	Softwareprojekt	19a	Softwareprojekt E-Commerce	PL	Projekt				0 + 1	8,0	10,0	10,0
		19b	IT-Sicherheit	PL2	Klausur			120	2 + 0	2,0		
52E E-Commerce-Praxis												
52E	E-Commerce-Praxis	52a	Fallstudie E-Commerce	PL	Seminar				0 + 0	6,0	18,0	18,0
		52b	Praktikum E-Commerce	SL	Praktikum				0 + 0	12,0		
80 Seminar												
80	Seminar	80a	Seminar E-Commerce	PL	Seminar				0 + 2	4,0	6,0	6,0
		80b	Assistenz	SL	Praktikum				0 + 2	2,0		
85 Wahlblock Ausland												
85	Wahlblock Ausland	85	Vorlesungen an der ausländ. Hochschule	PL	unterschiedlich				25 + 0	30,0	32,0	32,0
		85a	Medienrecht	PL2	Klausur			60	2 + 0	2,0		
v98 Bachelor-Thesis												
v98	Bachelor-Thesis	v980	Betriebspraktikum (mind. 12 Wochen)	SL	Praktikum				0 + 0	17,0	30,0	30,0
		v998	Mündliche Abschlussprüfung	PL1	mündl. Prüfung			60	0 + 0	1,0		
		v999	Bachelor-Thesis	PL1	schriftl. Arbeit				0 + 0	12,0		

210,0

Zeugnisfach wahlweise

(19, 38E, 52E) oder 85

Prüfungstyp / Wiederholbarkeit:

PL2 = 2 x wiederholbar (ggf. mündliche Nachprüfung), PL = 2 x wiederholbar, PL1 = 1 x wiederholbar, SL = unbegrenzt wiederholbar