

BSc Computer Games Technology

Start zum Wintersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6
Mathematik 1 A 5 ECTS	Mathematik 2 A 5 ECTS	Lineare Algebra A 5 ECTS	Projekt Game-Design E 10 ECTS	Seminar Game-Design E 5 ECTS	Praktikum und Thesis E 30 ECTS
Diskrete Mathematik A 5 ECTS	Datenschutz und Medienrecht B 5 ECTS	Algorithmen und Datenstrukturen C 5 ECTS		Soft Skills D 5 ECTS	
Programmstrukturen 1 C 5 ECTS	Programmstrukturen 2 C 5 ECTS	Systemnahe Programmierung C 5 ECTS	Computergrafik 1 E 5 ECTS	Computergrafik 2 E 5 ECTS	
Informationstechnik C 5 ECTS	Programmier- praktikum C 5 ECTS	Wahlblock (2 aus 4) Betriebswirtschaftslehre Datenbanken 1 DLM und Marketing & Medien Rechnernetze F 10 ECTS	Virtual Reality E 5 ECTS	Special Effects in Games E 10 ECTS	
Games und interaktive Medien E 5 ECTS	UNIX und Shell- Programmierung C 5 ECTS		Bildbearbeitung und -analyse E 5 ECTS		
Audio und AV-Bearbeitung E 5 ECTS		Künstliche Intelligenz C 5 ECTS	Web-Anwendungen C 5 ECTS	Praktikum Virtual Reality E 5 ECTS	
Mediengestaltung E 5 ECTS					

A MATHEMATIK
B BWL & RECHT

C INFORMATIK
D SOFT SKILLS

E KERNFACH
F VERTIEFUNG / WAHL

BSc Computer Games Technology

Start zum Sommersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6
Mathematik 1 A 5 ECTS	Lineare Algebra A 5 ECTS	UNIX und Shell-Programmierung C 5 ECTS	Algorithmen und Datenstrukturen C 5 ECTS	Seminar Game-Design E 5 ECTS	Praktikum und Thesis E 30 ECTS
Diskrete Mathematik A 5 ECTS	Wahlblock (2 aus 4) Datenbanken 1 Betriebswirtschaftslehre DLM und Rechnernetze Marketing & Medien F 5 ECTS		Soft Skills D 5 ECTS	Projekt Game-Design E 10 ECTS	
Mathematik 2 A 5 ECTS	Informationstechnik C 5 ECTS	Web-Anwendungen C 5 ECTS	Künstliche Intelligenz C 5 ECTS	Virtual Reality E 5 ECTS	
Programmstrukturen 1 C 5 ECTS	Programmstrukturen 2 C 5 ECTS	Programmierpraktikum C 5 ECTS	Special Effects in Games E 10 ECTS	Praktikum Virtual Reality E 5 ECTS	
Datenschutz und Medienrecht B 5 ECTS	Systemnahe Programmierung C 5 ECTS	Computergrafik 1 E 5 ECTS	Computergrafik 2 E 5 ECTS	Bildbearbeitung und -analyse E 5 ECTS	
Audio und AV-Bearbeitung E 5 ECTS		Mediengestaltung E 5 ECTS		Games und interaktive Medien E 5 ECTS	