B_MInf22.0 Studienverlaufs- und Prüfungsplan Medieninformatik (B.Sc.)

Modul-Nr.	Prfg.-Nr.	Modul / Veranstaltung	ECTS pro Semester 1	2	3	4	5	6	7	Fq.	SWS	Hfgk.	WS [min]	KoZ [h]	EiZ [h]	Anw.	Vorl.	Art.	Ben.	Vers.	Dauer [min]	OA.	Vert.	WB.	LF.	Mit.	Sprache V.	Sprache M.	Fachgebiet	Curr. Bezug
			Aufwand pro Semester														Prüfung						Einordnung							
B014		Audio und Grundlagen der AV-Bearbeitung																								dsg			Integrationsfach	
	B014a	Workshop Audio-Bearbeitung	2,5							W	5	12	187,5	37,5	37,5	J		PF	J	3		N			di	hi	DE	DE		
	B014b	Grundlagen der AV-Bearbeitung		2,5						S	2	12	75,0	15,0	60,0	N		K1	J	3*	60	J			V	dsg	DE	DE		
B015		Mediengestaltung																								hi			Integrationsfach	
	B015a	Anwendung Mediengestaltung		2,5						S	3	12	112,5	22,5	52,5	N		K1	J	3*	90	J			VU	mlo	DE	DE		
		Grundlagen der Mediengestaltung	2,5							W	4	12	150,0	30,0	45,0	N									VU	mlo	DE	DE		
B003		Programmstrukturen 1																								hs			Informatik	
	B003a	Programmstrukturen 1	3,0							E	4	12	150,0	30,0	60,0	N		K1[U]	J	3*	120	J			V	hs	DE	DE		
	B003b	Übg. Programmstrukturen 1	2,0							E	6	12	225,0	45,0	15,0	J		AB[U]	N	o.B.		N			U	ne	DE	DE		
B004		Informationstechnik																								dsg			Informatik	
	B004a	Informationstechnik	5,0							W	4	12	150,0	30,0	120,0	N		K1[U]	J	3*	60	J			V	dsg	DE	DE		
B034		Einführung in die Betriebswirtschaft																								fko			Wirtschaft	
	B034a	Einführung in die Betriebswirtschaft	5,0							E	4	12	150,0	30,0	120,0	N		K1	J	3*	60	J			VU	fko	DE	DE		
B001		Analysis																								hgl			Mathematik	
	B001a	Analysis	3,0							E	4	12	150,0	30,0	60,0	N		K1[U]	J	3*	120	J			V	hgl	DE	DE		
	B001b	Übg. Analysis	2,0							E	2	12	75,0	15,0	45,0	N		FP[U]	N	o.B.		N			U	fko	DE	DE		
B002		Mathematische Konzepte und Diskrete Mathematik																								iw			Mathematik	
	B002a	Diskrete Mathematik	5,0							E	4	12	150,0	30,0	120,0	N		K1[U]	J	3*	60	J			V	iw	DE	DE		
B018		Workshop Audio-/Video-Bearbeitung																								ann			Integrationsfach	
	B018a	Workshop Audio-/Video-Bearbeitung		5,0						S	3	12	112,5	22,5	127,5	J		AB	J	3		N			W	ann	DE	DE		
B238		Digital Content Creation																								bo			Informatik	
	B238a	Prakt. Interaktive Geometrische Modellierung		3,0						E	8	4	112,5	22,5	67,5	J		AB	J	3		N			U	swa	DE	DE		
	B238b	Prakt. Fortgeschrittene Interaktive Modellierung		2,0						E	8	3	75,0	15,0	45,0	J		AB	J	3		N			U	swa	DE	DE		
B020		Programmstrukturen 2																								hs			Informatik	
	B020a	Programmstrukturen 2		3,0						E	4	12	150,0	30,0	60,0	N		K1	J	3*	150	J			V	hs	DE	DE		
	B020b	Übg. Programmstrukturen 2		2,0						E	2	12	75,0	15,0	45,0	J	B003b	AB	N	o.B.		N			U	klk	DE	DE		
B044		UNIX und Shell-Programmierung																								kar			Informatik	
	B044a	UNIX & Shell-Programmierung		2,0						S	2	12	75,0	15,0	45,0	N		AB	N	o.B.		N			V	kar	DE	DE		
		Übg. UNIX & Shell-Programmierung		3,0						S	2	12	75,0	15,0	75,0	J									U	mhe	DE	DE		
B019		Deskriptive Statistik und Grundlagen der Linearen Algebra																								fbo			Mathematik	
	B019a	Deskriptive Statistik		2,5						S	2	12	75,0	15,0	60,0	N		K1	J	3*	120	J			V	fbo	DE	DE		
		Grundlagen der Linearen Algebra		2,5						S	2	12	75,0	15,0	60,0	N									V	aha	DE	DE		
B038		Compositing-Projekt																								ann			Integrationsfach	
	B038a	Compositing-Projekt			5,0					W	2	12	75,0	15,0	135,0	J	B018a	AB	J	3		N			PR	ann	DE	DE		
B056		Usability and Mobile																								awo			Integrationsfach	
	B056a	Mobile Commerce			3,0					W	3	12	112,5	22,5	67,5	N		K1	J	3*	120	J			VU	fhe	DE	DE		
		User Experience			2,0					W	2	12	75,0	15,0	45,0	N									VU	wa	DE	DE		
B052		Einführung in Datenbanken																								fko			Informatik	
	B052a	Einführung in Datenbanken			3,0					W	2	12	75,0	15,0	75,0	N		K1	J	3*	60	J			V	fko	DE	DE		
	B052b	Übg. Einführung in Datenbanken			2,0					W	1	12	37,5	7,5	52,5	J		AB	N	o.B.		N			U	mzo	DE	DE		
B043		Systemnahe Programmierung																								uhl			Informatik	
	B043a	Systemnahe Programmierung			2,0					W	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	120	J			V	uhl	DE	DE		
	B043b	Übg. Systemnahe Programmierung			3,0					W	2	12	75,0	15,0	75,0	J		AB	N	o.B.		N			U	mhe	DE	DE		
B045		Lineare Algebra																								aha			Mathematik	
	B045a	Lineare Algebra			5,0					W	4	12	150,0	30,0	120,0	N	B019a	K1	J	3*	120	J			V	aha	DE	DE		
MB269		Workshop Special Effects and Movies																								bo			Integrationsfach	
	TB260	Workshop Special Effects and Movies			5,0					W	4	6	150,0	30,0	120,0	J		AB	J	3		N			W	NN	DE	DE		
B221		Grundlagen Data Science																								ann			Integrationsfach	
	B221a	Data Literacy			3,0					W	2	12	75,0	15,0	75,0	N		K1	J	3*	60	J			V	ann	DE	DE		
	B221b	Übg. Data Science			2,0					W	2	12	75,0	15,0	45,0	N		AB	N	o.B.		N			U	kil	DE	DE		
B252		Mechanik und Elektrotechnik																								cbu			Technik	
	B252a	Grundlagen der Elektrotechnik			3,0					W	4	12	150,0	30,0	60,0	N		K1	J	3*	150	J			VU	cbu	DE(EN)	DE(EN)		
		Grundlagen der Mechanik			2,0					W	2	12	75,0	15,0	45,0	N									V	aha	DE	DE		
B085		Grundlagen der Computergrafik																								bo			Integrationsfach	
	B085a	Grundlagen der Computergrafik				2,0				S	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	90	J			V	bo	DE	DE		
	B085b	Prakt. Grundlagen der Computergrafik				3,0				S	4	12	150,0	30,0	60,0	J	B043b	AB	J	3		N			U	ne	DE	DE		
B097		Bildbearbeitung und -analyse																								dsg			Integrationsfach	
	B097a	Bildbearbeitung und -analyse				2,0				S	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	60	J			V	dsg	DE	DE		
	B097b	Prakt. Bildbearbeitung und -analyse				3,0				S	2	12	75,0	15,0	75,0	J	B043b	AB	J	3		N			U	hoe	DE	DE		
B053		Datenschutz und Medienrecht																								gb			Fremdsprachen & Recht	
	B053a	Datenschutz				2,0				S	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	180	J			V	swe	DE	DE		
		Medienrecht				3,0				S	2	12	75,0	15,0	75,0	N									V	tbi	DE	DE		
B209		Applied Data Science and Machine Learning																								uh			Informatik	
	B209a	Applied Data Science and Machine Learning				5,0				S	4	12	150,0	30,0	120,0	J		SA	N	o.B.		N			VU	czo	DE/EN	DE/EN		
B059		Web-Anwendungen																								mpr			Informatik	
	B059a	Web-Anwendungen				3,0				S	3	12	112,5	22,5	67,5	N		K1	J	3*	60	J			V	mpr	DE	DE		
	B059b	Übg. Web-Anwendungen				2,0				S	2	12	75,0	15,0	45,0	J	B003b	AB	N	o.B.		N			U	mpg	DE	DE		
MB267		Game-Engines																								nho			Integrationsfach	
	TB097	Game-Engines				3,0				S	4	12	150,0	30,0	60,0	N		AB	J	3		N			W	nho	DE	DE		
	TB258	Prakt. Level-Design				2,0				S	2	4	75,0	10,0	50,0	J		AB	J	3		N			U	nho	DE	DE		
B064		Web-Analytics																								jpl			Wirtschaft	
	B064a	Web-Analytics				2,0				S	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	60	J			VU	jpl	DE	DE		
	B064b	Web-Analytics Projekt				3,0				S	3	12	112,5	22,5	67,5	J		SA	J	3		N			PR	jpl	DE	DE		
MB270		Optik und Interface-Technologie																								bo			Technik	
	TB063	Echtzeitsysteme				1,5				S	2	12	75,0	15,0	30,0	N	B004a	K1	J	3*	150	J			V	saw	DE	DE		
		Interface-Technologie				1,5				S	2	12	75,0	15,0	30,0	N									V	dsg	DE	DE		
	TB261	Optik				1,5				S	2	12	75,0	15,0	30,0	N									V	aha	DE	DE		
	TB172	Prakt. Optik				0,5				S	1	12	37,5	7,5	7,5	J		PB	J	3		N			U	jg	DE	DE		
B102		Geometrische Modellierung und Computeranimation																								bo			Integrationsfach	
	B102a	Geometrische Modellierung und Computeranimation					2,0			W	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	90	J			V	bo	DE	DE		
	B102b	Prakt. Geometrische Modellierung und Computeranimation					3,0			W	4	12	150,0	30,0	60,0	J	B085b	AB	J	3		N			U	ne	DE	DE		
MB268		Projekt App- und Web-Development																						B1		Doz			Integrationsfach	
	TB259	Projekt App- und Web-Development					5,0			E	2	12	75,0	15,0	135,0	J		SA	J	3		N			PR	Doz	DE	DE		
MB266		Virtual und Augmented Reality																								bo			Integrationsfach	
	TB091	Virtual und Augmented Reality					2,0			W	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	90	J			V	bo	DE	DE		
	TB257	Prakt. Virtual Reality					3,0	5,0		E	3	12	112,5	22,5	217,5	J	B085b	AB	J	3		N			U	nho	DE	DE		
B116		Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung																								uhl			Medien & Kommunikation	
	B116a	Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung					5,0			W	4	12	150,0	30,0	120,0	N		K1	J	3*	60	J			V	ona	DE	DE		
B040		Algorithmen und Datenstrukturen																								uhl			Informatik	
	B040a	Algorithmen und Datenstrukturen					3,0			W	3	12	112,5	22,5	67,5	N	B020b	K1	J	3*	90	J			V	uhl	DE	DE		
	B040b	Übg. Algorithmen und Datenstrukturen					2,0			W	2	12	75,0	15,0	45,0	J		AB	N	o.B.		N			U	mhe	DE	DE		
MB271		Virtual Production																						B1 *		bo			Integrationsfach	
	TB262	Virtual Production					5,0	5,0		W	4	6	150,0	30,0	120,0	J		AB	J	3		N			VU	NN	DE	DE		
B244		Exploratory Data Analysis																								ann			Integrationsfach	
	B244a	Data Visualization					2,0			W	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	90	J			PR	ann	DE	DE		
		Feature Engineering					1,0			W	2	12	75,0	15,0	15,0	N									VU	ann	DE	DE		
	B244b	Übg. Exploratory Data Analysis					2,0			W	2	12	75,0	15,0	45,0	N		AB	N	o.B.		N			U	mpa	DE	DE		
B107		Einführung in die Robotik																								uh			Informatik	
	B107a	Einführung in die Robotik					2,0			W	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	120	J			V	uh	DE	DE		
	B107b	Prakt. Robotik					3,0			W	2	12	75,0	15,0	75,0	J	B020b	PB	J	3		N			U	hoe	DE	DE		
B121		Software-Projekt																						B1		Doz			Integrationsfach	
	B121a	Projektmanagement						2,0		S	2	12	75,0	15,0	45,0	N		K1	J	3*	60	J			V	gre	DE/EN	DE/EN		
	B121b	Software-Projekt						8,0		E	4	12	150,0	30,0	210,0	J		PB	J	3		N			PR	bo	DE	DE		
B147		Seminar Medieninformatik																						B1		Doz			Integrationsfach	
	B147a	Seminar Medieninformatik						5,0		E	2	12	75,0	15,0	135,0	J		SA	J	3		N			S	Doz	DE	DE		
B118		Soft Skills																						B1		Doz			Medien & Kommunikation	
	B118a	Assistenz						3,0		E	3	12	112,5	22,5	67,5	N		SA	N	o.B.		N			A	div	DE	DE		
	B118b	Communication Skills						2,0		E	2	12	75,0	15,0	45,0	J		SA	N	o.B.		N			W	amk	DE	DE		
B057		Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung																						B1 *		uhl			Informatik	
	B057a	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung						2,0		S	2	12	75,0	15,0	45,0	N	B020b	K1	J	3*	120	J			V	uhl	DE	DE		
	B057b	Übg. Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung						3,0		S	2	12	75,0	15,0	75,0	J		AB	N	o.B.		N			U	mhe	DE	DE		
MB273		Projekt Interfaces																						B1 *		bo			Technik	
	TB264	Projekt Interfaces						5,0		S	2	12	75,0	15,0	135,0	J		AB	J	3		N			PR	bo	DE	DE		
B099		Auslandssemester																						B2		nha			Integrationsfach	
	B099a	Auslandssemester						30,0		E	25	12	937,5	187,5	712,5	N		AU	J	3		N			Y	nha	DE	DE		
B176		Praxissemester (dual)																						B3		aam				
	B176a	Praxissemester (dual)						25,0		E	20	20	1250,0	250,0	500,0	J		PB	N	o.B.		N			PR	aam	DE	DE		
B179		Wissenschaftliche Ausarbeitung (dual)																						B3		aam				
	B179a	Wissenschaftliche Ausarbeitung (dual)						5,0		E	3	12	112,5	22,5	127,5	J		SA	J	3		N			PR	Doz	DE	DE		
B159		Betriebspraktikum																								Doz			Integrationsfach	
	B159a	Betriebspraktikum							17,0	E	0	12	0,0	0,0	510,0	N		PB	N	o.B.		N			BR	Doz	DE	DE		
B150		Bachelor-Thesis																								Doz			Integrationsfach	
	B150a	Bachelor-Thesis							12,0	E	0	12	0,0	0,0	360,0	N		SA	J	2		N			TS	Doz	DE	DE		
B160		Bachelor-Kolloquium																								Doz			Integrationsfach	
	B160a	Bachelor-Kolloquium							1,0	E	1	12	37,5	7,5	22,5	N	B150a	KO	J	2	15	N			K	Doz	DE	DE		

B1 *: Bei Nutzung des Mobilitätsfenster werden die jeweils letzten Module der Vertiefungsrichtungen durch Seminararbeiten ersetzt.
Das Modul "Virtual Production" wird dabei nur zur Hälfte ersetzt und findet verkürzt im 5. Semester statt.