



Modul-Nr.	Modul	Aufwand pro Semester														Prüfung						Einordnung							
		ECTS pro Semester							Fq.	SWS	Hfgk.	WS	KoZ	EIZ	Anw.	Vorl.	Art	Ben.	Vers.	Dauer	OA.	Vert.	WB.	LF.	Mit.	Sprache		Fachgebiet	Curricularer Bezug
		1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.																		[min]	[h]		
Prfg.-Nr.	Veranstaltung																												
B083	Virtual and Augmented Reality							S	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	90	J				bo				Integrationsfach	
B083a	Virtual and Augmented Reality				2.0			S	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	90	J				V	bo	DE	DE		
B083b	Prakt. Interaktive Geometrische Modellierung				3.0			S	3	12	112.5	22.5	67.5	J		AB	J	3		N				U	swa	DE	DE		
B097	Bildbearbeitung und -analyse							S	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	60	J				V	dsg	DE	DE		Integrationsfach
B097a	Bildbearbeitung und -analyse				2.0			S	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	60	J				V	dsg	DE	DE		
B097b	Prakt. Bildbearbeitung und -analyse				3.0			S	2	12	75.0	15.0	75.0	J	B043b	AB	J	3		N				U	hoe	DE	DE		
B059	Web-Anwendungen							S	3	12	112.5	22.5	67.5	N		K1	J	3*	60	J				V	mpr	DE	DE		Informatik
B059a	Web-Anwendungen				3.0			S	3	12	112.5	22.5	67.5	N		K1	J	3*	60	J				V	mpr	DE	DE		
B059b	Übg. Web-Anwendungen				2.0			S	2	12	75.0	15.0	45.0	J	B003b	AB	N	o. B.		N				U	mpa	DE	DE		
B057	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung							S	2	12	75.0	15.0	45.0	N															Informatik
B057a	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung				2.0			S	2	12	75.0	15.0	45.0	N	B020b	K1	J	3*	120	J				V	uhl	DE	DE		
B057b	Übg. Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung				3.0			S	2	12	75.0	15.0	75.0	J		AB	N	o. B.		N				U	mhe	DE	DE		
B058	Software-Design							S	4	12	150.0	30.0	120.0	N															Informatik
B058a	Software-Design				5.0			S	4	12	150.0	30.0	120.0	N	B020a	K1	J	3*	90	J				V	uhl	DE	DE		
B102	Geometrische Modellierung und Computeranimation							W	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	90	J				V	bo	DE	DE		Integrationsfach
B102a	Geometrische Modellierung und Computeranimation				2.0			W	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	90	J				V	bo	DE	DE		
B102b	Prakt. Geometrische Modellierung und Computeranimation				3.0			W	4	12	150.0	30.0	60.0	J	B085b	AB	J	3		N				U	ne	DE	DE		
B084	Praktikum Virtual Reality							E	4	12	150.0	30.0	120.0	J															Integrationsfach
B084a	Prakt. Virtual Reality				5.0			E	4	12	150.0	30.0	120.0	J	B043b, B085b	AB	J	3		N				U	mer	DE	DE		
B092	Projekt Medieninformatik							E	2	12	75.0	15.0	135.0	J															Integrationsfach
B092a	Projekt Medieninformatik				5.0			E	2	12	75.0	15.0	135.0	J		SA	J	3		N				PR	Doz	DE	DE		
B093	Softwarequalität							W	4	12	150.0	30.0	120.0	N		K1	J	3*	90	J				VU	gb				Informatik
B093a	Softwarequalität				5.0			W	4	12	150.0	30.0	120.0	N		K1	J	3*	90	J				VU	jbn	DE(EN)	EN		
B107	Einführung in die Robotik							W	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	120	J			A8, A6, A3, A10	uh					Informatik
B107a	Einführung in die Robotik				2.0			W	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	120	J				V	uh	DE	DE		
B107b	Prakt. Robotik				3.0			W	2	12	75.0	15.0	75.0	J	B020b	PB	J	3		N				U	uh	DE	DE		
B095	Anwendungen der Künstlichen Intelligenz							W	4	12	150.0	30.0	120.0	N									A4, A2, A1, A3	iw					Informatik
B095a	Anwendungen der Künstlichen Intelligenz				5.0			W	4	12	150.0	30.0	120.0	N	B002a, B020b	K1	J	3*	120	J				VU	iw	DE(EN)	DE(EN)		
B244	Exploratory Data Analysis							W	2	12	75.0	15.0	45.0	N									A5, A7, A1, A6	ann					Integrationsfach
B244a	Data Visualization				2.0			W	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	90	J				P	ann	DE	DE		
B244a	Feature Engineering				1.0			S	2	12	75.0	15.0	15.0	N		K1	J	3*	90	J				VU	ann	DE	DE		
B244b	Übg. Exploratory Data Analysis				2.0			W	2	12	75.0	15.0	45.0	N		AB	N	o. B.		N				U	mpa	DE	DE		
B054	Grundlagen DLM und Marketing & Medien							W	2	12	75.0	15.0	60.0	N									A9, A7, A4, A10	gi					Wirtschaft
B054a	Grundlagen DLM				2.5			W	2	12	75.0	15.0	60.0	N		K1	J	3*	80	J				VU	gi	DE	DE		
B054a	Grundlagen Marketing & Medien				2.5			W	2	12	75.0	15.0	60.0	N		K1	J	3*	80	J				V	afi	DE	DE		
B116	Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung							W	4	12	150.0	30.0	120.0	N									A5, A9, A8, A2	uh					Medien & Kommunikation
B116a	Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung				5.0			W	4	12	150.0	30.0	120.0	N		K1	J	3*	60	J				V	ona	DE	DE		
B122	IT-Sicherheit							S	4	12	150.0	30.0	120.0	N									B1	gb					Informatik
B122a	IT-Sicherheit				5.0			S	4	12	150.0	30.0	120.0	N		K1	J	3*	90	J				VU	gb	DE(EN)	EN		
B147	Seminar Medieninformatik							E	2	12	75.0	15.0	135.0	J									B1	Doz					Integrationsfach
B147a	Seminar Medieninformatik				5.0			E	2	12	75.0	15.0	135.0	J		SA	J	3		N				S	bo	DE	DE		
B121	Software-Projekt							E	4	12	150.0	30.0	210.0	J									B1	Doz					Integrationsfach
B121a	Projektmanagement				2.0			S	2	12	75.0	15.0	45.0	N		K1	J	3*	60	J				V	gre	DE/EN	DE/EN		
B121b	Softwareprojekt				8.0			E	4	12	150.0	30.0	210.0	J	B036a	PB	J	3		N				PR	bo	DE	DE		

