

Änderungssatzung zur Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Computer Games Technology an der Fachhochschule Wedel

Vom 29. April 2026

Aufgrund § 76 Absatz 9 in Verbindung mit § 52 des Gesetzes über die Hochschulen und das Universitätsklinikum Schleswig-Holstein (Hochschulgesetz-HSG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 5. Februar 2016 (GVOBl. Schl.-H. S. 39), zuletzt geändert durch Artikel 1 des Gesetzes vom 11. Dezember 2025 (GVOBl. Schl. H. 2025/144), wird nach Beschlussfassung durch den Senat vom 29. April 2026 und nach Genehmigung durch das Präsidium am selben Datum die folgende Änderungssatzung erlassen:

Artikel 1

Die Prüfungs- und Studienordnung (Satzung) für den Bachelorstudiengang Computer Games Technology der Fachhochschule Wedel vom 24. April 2026 (NBl. HS MBWFK Schl.-H. Heftnr. 03/2026, S. 20) wird wie folgt geändert:

Die Anlage „Studienverlaufs- und Prüfungsplan“ wird wie folgt geändert

- a. Das Modul „Game Engines“ findet künftig nicht mehr im 3. Semester, sondern im 4. Semester statt.
- b. Das Modul „Web- and App-Analytics“ findet künftig nicht mehr im 4. Semester, sondern im 6. Semester statt.
- c. Das Modul „Virtual and Augmented Reality“ findet künftig nicht mehr im 5. und 6. Semester, sondern vollständig im 5. Semester statt.
- d. Das Modul „Soft Skills“ findet künftig nicht mehr im 5. Semester, sondern im 3. Semester statt.

Artikel 2

Diese Änderungssatzung tritt am Tage nach ihrer Bekanntmachung in Kraft.

Wedel, den 29. Juni 2026

Prof. Dr. Eike Harms

Präsident der Fachhochschule Wedel