Hinweis: Bis zur Veröffentlichung der URL im Nachrichtenblatt Hochschule des Wissenschaftsministeriums hat die Satzung Entwurfscharakter

Zuständiges Ministerium, Nummer, Jahr und Seite der Veröffentlichung im Nachrichtenblatt Hochschule:
NBl. HS MBWFK Schl.-H. Heftnr. XXXX, S. XX
Tag der Bekanntmachung auf der Internetseite der Fachhochschule Wedel: 13.11. 2026

Zweite Änderungssatzung zur Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Computer Games Technology an der Fachhochschule Wedel

Vom 9. Juli 2026

Aufgrund § 76 Absatz 9 in Verbindung mit § 52 des Gesetzes über die Hochschulen und das Universitätsklinikum Schleswig-Holstein (Hochschulgesetz-HSG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 5. Februar 2016 (GVOBl. Schl.-H. S. 39), zuletzt geändert durch Artikel 1 des Gesetzes vom 11. Dezember 2025 (GVOBl. Schl. H. 2025/144), wird nach Beschlussfassung durch den Senat vom 9. Juli 2026 und nach Genehmigung durch das Präsidium am selben Datum die folgende Änderungssatzung erlassen:

Artikel 1

Die Prüfungs- und Studienordnung (Satzung) für den Bachelorstudiengang Computer Games Technology der Fachhochschule Wedel vom 24. April 2026 (NBl. HS MBWFK Schl.-H., S. 20) geändert durch Satzung vom 29. Juni 2026 (NBl. HS MBWFK Schl.-H., S. 42) wird wie folgt geändert:

In der Anlage „Studienverlaufs- und Prüfungsplan“ wird die Modulbezeichnung „MB345 Architekturen vernetzter Systeme“ durch die Modulbezeichnung „MB345 Netzwerke, Cloud und KI-Infrastruktur“ ersetzt.

Artikel 2

Diese Änderungssatzung tritt am Tage nach ihrer Bekanntmachung in Kraft.

Wedel, den 9. Juli 2026

Prof. Dr. Eike Harms

Präsident der Fachhochschule Wedel