

FachNr (neu)	Prüfung (neu)	FachNr (alt)	Prüfung (alt) (ggf. als Teilleistung)	Bemerkung / erforderliche Zusatzleistung	Prüfung jetzt möglich
B001a	Analysis	02	Analysis		ja
B002a	Diskrete Mathematik	01	Diskrete Mathematik		ja
B003a	Programmstrukturen 1	15b	Programmstrukturen 1		ja
B003b	Übg. Programmstrukturen 1	15a	Übg. Programmstrukturen 1		ja
B004a	Informationstechnik	42	Informationstechnik		ja
B011a	Grundlagen von Computer Games und interaktiven Medien	NEU			ja
B014a	Workshop Audio-Bearbeitung	63	Workshop Audio-Bearbeitung		ja
B014b	Grundlagen der AV-Bearbeitung	49c	Theorie AV-Bearbeitung		
B015a	Anwendung Mediengestaltung, Grundlagen der Mediengestaltung	52b	Anwendung Mediengestaltung, Content Management, Grundlagen der Mediengestaltung	Dozentenwechsel beachten!	ja
B019a	Grundlagen der Linearen Algebra, Grundlagen der Statistik	div	Module, die Lineare Algebra und Module, die Statistik enthalten		
B020a	Programmstrukturen 2	18b	Objektorientierte Programmierung		
B020b	Übg. Programmstrukturen 2	18a	Übg. Objektorientierte Programmierung		
B034a	Einführung in die Betriebswirtschaft	30	Allgemeine Betriebswirtschaftslehre		
B036a	Programmierpraktikum	KEINE ANERKENNUNG MÖGLICH		Umfang erhöht sich von 2 auf 5 ECTS, Sprache wechselt von Delphi zu Java	
B037a	Rechnernetze	21a	Rechnernetze		ja
B037b	Prakt. Rechnernetze	21b	Prakt. Rechnernetze		ja
B040a	Algorithmen & Datenstrukturen	17b	Algorithmen und Datenstrukturen in C		
B040b	Übg. Algorithmen & Datenstrukturen	17a	Übg. Algorithmen und Datenstrukturen in C		
B043a	Systemnahe Programmierung	17b	Algorithmen und Datenstrukturen in C		
B043b	Übg. Systemnahe Programmierung	17a	Übg. Algorithmen und Datenstrukturen in C		
B044a	Übg. UNIX & Shell-Programmierung, UNIX & Shell-Programmierung	17c	Übg. UNIX, UNIX		
B045a	Lineare Algebra	div	Module, die Lineare Algebra enthalten		
B052a	Einführung in Datenbanken	20b	Einführung in Datenbanken		ja
B052b	Übg. Einführung in Datenbanken	20a	Übg. Einführung in Datenbanken		ja
B053a	Datenschutz, Medienrecht	38	Datenschutz, Medienrecht		
B059a	Web-Anwendungen	div	Module, die Softwaretechnik für Internetanwendungen enthalten		ja
B059b	Übg. Web-Anwendungen	NEU			
B060a	Grundlagen des Marketings, Grundlagen des Medienmanagements	60	Grundlagen des DLM, Grundlagen des Marketings, Grundlagen des Medienmanagements		ja
B076a	Grundlagen des Game-Designs und Game-Engines	NEU			
B076b	Projekt Game-Design	NEU			
B083a	Virtual und Augmented Reality	56d	Bildbearbeitung, Grundlagen der Computergrafik, Virtual Reality		
B083b	Interaktive Geometrische Modellierung	57c	Prakt. Interaktive Modellierung		
B084a	Prakt. Virtual Reality	56c	Prakt. Virtual Reality		ja
B085a	Grundlagen der Computergrafik	div	Module, die Grundlagen der Computergrafik beinhalten		ja
B085b	Prakt. Grundlagen der Computergrafik	div	Module, die Prakt. Grundlagen der Computergrafik beinhalten		ja

B088a	Seminar Game Design	NEU			
B095a	Anwendungen der KI	29	Anwendungen der Künstlichen Intelligenz		ja
B097a	Bildbearbeitung	56d	Bildbearbeitung, Grundlagen der Computergrafik, Virtual Reality		
B097b	Prakt. Bildbearbeitung	56b	Prakt. Bildbearbeitung		
B102a	Geometrische Modellierung und Computeranimation	57b	Geometrische Modellierung und Computeranimation		ja
B102b	Prakt. Geometrische Modellierung und Computeranimation	57a	Prakt. Geometrische Modellierung und Computeranimation		ja
B114a	Physik für Computer Games, Special Effects und Shaderprogrammierung	NEU			
B114b	Prakt. Special Effects und Shaderprogrammierung	NEU			
B121a	Projektmanagement	div	Module, die Projektmanagement enthalten		