



1. Analyse von Programmen

Für jedes der im Folgenden zu sehenden Pascal-Programme werden Ihnen mehrere Aussagen und die Anzahl der wahren Aussagen präsentiert. Kreuzen Sie die wahren Aussagen an. Für jedes korrekt gesetzte Kreuz gibt es einen Punkt, sollten Sie mehr Kreuze machen als zulässig erhalten Sie für die Teilaufgabe 0 Punkte.

Alle zu sehenden Programme lassen sich fehlerfrei kompilieren.

a) Erstes Programm (4 Kreuze)

4 Punkte

```
1  begin klausur_eins;
2
3  const
4      PREIS_PRODUKT = 50;
5
6  var
7      anzahlProdukte: Byte;
8      endPreis : Integer
9
10 begin
11     write('Wieviel haben Sie gekauft?');
12     readln(anzahlProdukte);
13
14     endPreis := anzahlProdukte * PREIS_PRODUKT;
15 end.
```

Dieses Programm ...

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> ... fragt die Anzahl der gekauften Produkte ab. | <input type="checkbox"/> ... erzeugt keinerlei Ausgaben. |
| <input type="checkbox"/> ... gibt einen Endpreis aus. | <input type="checkbox"/> ... gibt den Namen des gekauften Produktes aus. |
| <input type="checkbox"/> ... erlaubt es den Wert von PREIS_PRODUKT vom Benutzer zur Laufzeit zu verändern. | <input type="checkbox"/> ... liest in Zeile 12 eine reelle Zahl ein. |
| <input type="checkbox"/> ... kann mit der Eingabe „-100“ sinnvoll rechnen. | <input type="checkbox"/> ... das Ergebnis des multiplikativen Ausdrucks in Zeile 14 ist vom Typ „Reelle Zahl“. |
| <input type="checkbox"/> ... kann mit der Eingabe „Hundert“ sinnvoll rechnen. | <input type="checkbox"/> ... weist bei einer Eingabe von 25 der Variablen endPreis den Wert 1250 zu. |
| <input type="checkbox"/> ... berechnet in der Variable endPreis einen Wert, der von einer Benutzereingabe abhängig ist. | <input type="checkbox"/> ... würde auch ohne das Semikolon am Ende von Zeile 14 erfolgreich kompiliert werden. |
| | <input type="checkbox"/> ... weist bei einer Eingabe von -10 der Variablen endPreis den Wert 500 zu. |