



Umgang mit Passwörter

Kushtrim Lulaj

14-05-20012

Gliederung



1. Psychologische Aspekte
 - a) Umgang mit Informationen
2. Passwörter
 - a) Einsatz von Passwörtern
 - b) Ungeeigneter Umgang mit Passwörtern
3. Passwort-Cracking
 - 3.1 Brute-Force Methode
 - 3.2 Wörterbuchangriff
 - 3.3 BarsWF MD5 Passwort Knacker

Gliederung



4. Social-Engineering

4.1 Computer Basen Social Engineering

- a) Phishing
- b) Pharming
- c) Trojaner als Keylogger

5. Quellen

1. Psychologische Aspekte



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

1. Umgang mit Informationen

- menschliches Bestreben Informationen zu teilen!
- „freiwilliges“ Hochladen von Informationen
 - **Facebook, Twitter**
- Umgekehrt: Bestreben vertrauliche Informationen zu schützen
 - **Staat/ Regierung**
 - **Geheimdienste**
 - **Militär**
 - **Unternehmen**
 - **Private Personen**



1. Psychologische Aspekte



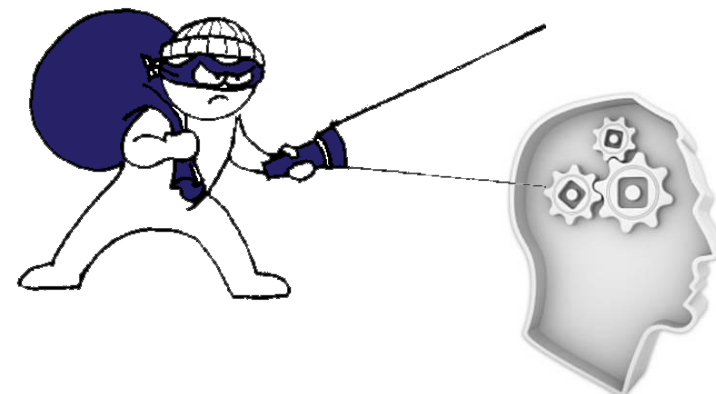
1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

- menschliches Bestreben Informationen zu beschaffen

Legal Weg



Illegal Weg



1. Psychologische Aspekte



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

- Maßnahmen für den Schutz von Informationen
 - **Verschlüsselung** von Nachrichten
 - Symmetrisches Kryptosystem
 - Beide Teilnehmer haben den gleichen Schlüssel
 - AES (**Advanced Encryption Standard**)
 - Asymmetrisches Kryptosystem
 - Benutzer erzeugt ein **Schlüsselpaar**
 - **Privater Schlüssel** und **öffentlicher Schlüssel**

1. Psychologische Aspekte



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

- **Einsatz von:**
 - **Security-Token**



- Passwörter

Authentifizierung erforderlich

Für den Server stud.fh-wedel.de:443 ist ein Nutzernamen und ein Passwort erforderlich. Der Server meldet Folgendes: Handoutbereich der FH Wedel.

Nutzername: Kushtrim Lulaj

Passwort: *****

Anmelden Abbrechen

- **biometrische Merkmale**



1. Psychologische Aspekte



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

**Frage: Können Passwörter
vor Missbrauch wirklich
schützen**



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
- 2. Passwörter**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

2. Passwörter

- Passphrase, Kennwort, Schlüsselwort, Codewort (auch Kodewort), Lösung, PIN-Code, Lösungswort oder Parole.
- dient zur **Authentifizierung** und der eindeutigen **Identifizierung**
- **Kognitive Identifikation**
 - Authentifizierung anhand von Wissen
- am meisten genutztes Verfahren

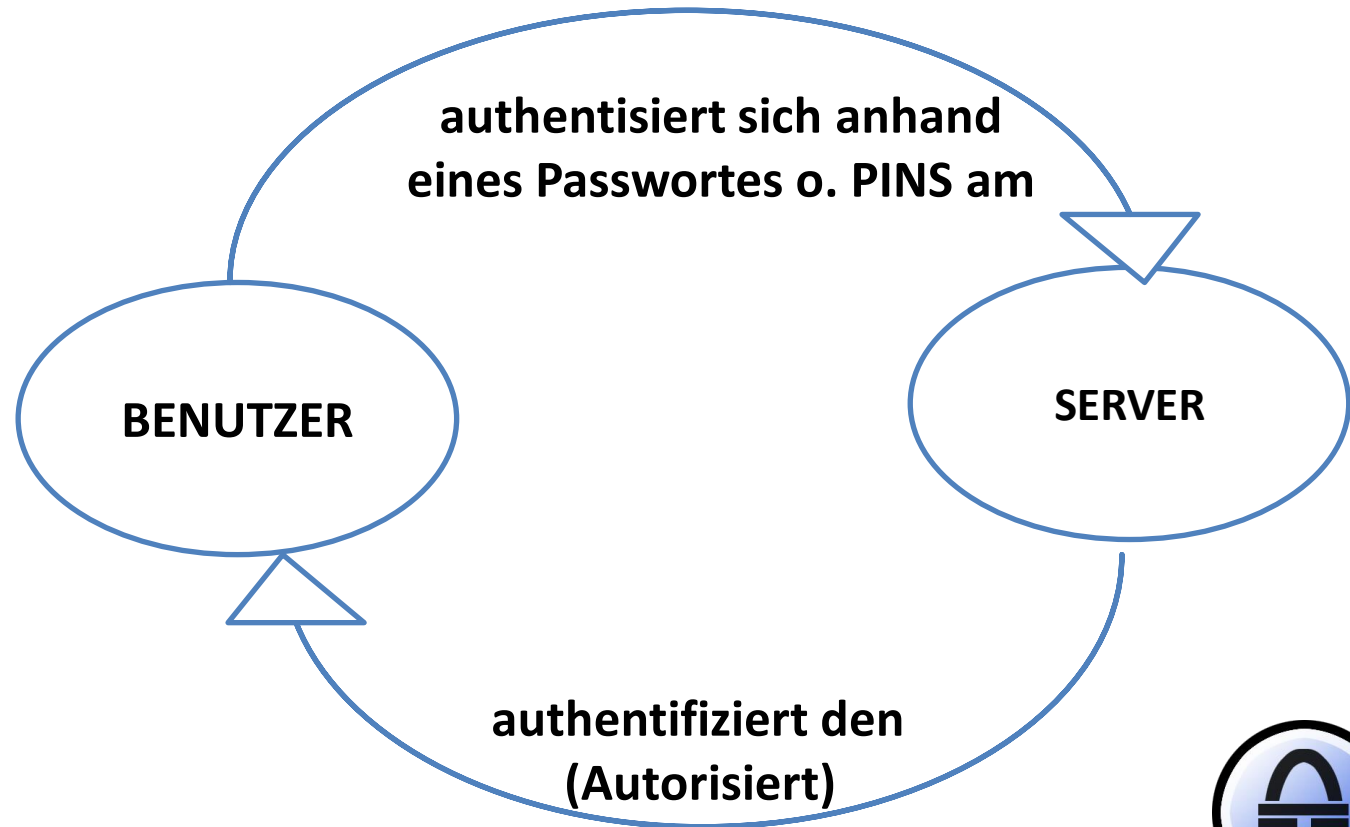


2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
- 2. Passwörter**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

- **Authentifizierung ???**



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) **Anwendung**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Anwendungen von Passwörtern

- Passwörter werden in unterschiedlichen Bereichen angewendet
- Ob es Nutzer in der privaten oder beruflichen Welt sind
 - Regierungen, Geheimdienst ect.
 - Organisationen
 - Im einen Unternehmen
 - Im privaten Bereich



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) **Anwendung**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Anwendung von Passwörtern

– Anwendung von Passwörtern am PC

- **BIOS**-Passwort
- **Administrator**-Passwort
- **Benutzer**-Passwort
- **Benutzerkonto(Accounts)** –Passwort
- **Ordner**-Passwort



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

b) Ungeeigneter Umgang mit Passwörtern 1

- Durchdachte Authentifikationsverfahren helfen **NICHT** vor naiven Umgang mit Zugangsmitteln.

- Passwörter, PIN, Token werden immer wieder weiter gegeben oder unsicher aufbewahrt.



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

- b) Ungeeigneter Umgang mit Passwörtern 2**
- Häufig werden Passwörter innerhalb von Gruppen geteilt.
 - Zwang zur Passwortbenutzung wird oft als lästig empfunden.
 - dadurch werden Passwörter selten bis nie gewechselt.
 - durch die Vielzahl an Passwörtern werden diese auch immer vergessen



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

b) Ungeeigneter Umgang mit Passwörtern 3

- unnötiger Aufwand, um im System weiter zu arbeiten.
- Benutzerdaten können verloren gehen
- Passwörter werden oft notiert.
 - Passwortaufbewahrung am Arbeitsplatz.
- Qualität der Passwörter wird unterschätzt.



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

b) Beispiele 1:

- In einem Unternehmen wurde festgestellt, dass Passwörter zu schlecht gewählt worden sind bzw. selten gewechselt worden.
- Es wurde technisch erzwungen, Passwörter monatlich zu wechseln.
- Zahlen und Sonderzeichen mussten zudem benutzt werden.



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

b) Beispiele 1:

- Der Mitarbeiter empfindet es als lästig, sich immer neue Passwörter zu merken.
- Hat eine Idee, um sich Passwörter leicht zu merken!



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

b) Beispiele 1:

- Er wählte die Passwörter wie folgt aus: Januar2009, Februar2009, Maerz2009,...
- Diese Passwörter entsprechen zwar den Vorgaben, waren aber leicht erratbar.



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

b) Beispiele 2:

- Passwörter in einer Behörde
- Viele Benutzer hatten das gleiche Passwort
- Alle diese Nutzer hatten ihr Büro zur Straßenseite
- Passwort: Name des gegenüberliegenden Hotels



2. Umgang mit Passwörtern



b) Merkmale für falsch gewählte Passwörter

- Geburtsdatum
- Name
- Sprüche
- Wörter die in jedem Lexikon auftauchen
- Top 10 der einfachen Passwörter



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. **Passwörter**
 - a) Anwendung
 - b) Ungeeigneter Umgang**
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Quellen

- 50 % der Passwörter bei Rockyou.com waren mit diesen Top 10 belegt.
- Die Hacker ziehen Schlüsse von solchen einfachen Passwörtern.
- Passen ihre Programme an.
- und Passwortknacker wie die Brute Force Methode oder Wörterbuch Angriff werden effektiver.



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Password-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Was ist Brute-Force?

- Auch unter dem Namen *erschöpfende Suche* bekannt
- Es wird jede mögliche Passwortkombination simpel ausprobiert.
- Rein theoretisch muss das irgendwann funktionieren
- Praktisch, ist es jedoch nicht immer möglich.




2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Passwort-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Was ist Brute-Force?

- es gibt verschiedene Brute-Force Programme und Tools, die man runter laden kann 
- diese führen die Passwortabfragen einfach durch.
- Simple Vorgehen, was jeder Mensch rein theoretisch probiert hat.



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Passwort-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Was ist Brute-Force?

- Klartext und Geheimtext ist (x,y)
- $K = \{k_1, \dots, k_k\}$ der Schlüsselraum aller möglichen Schlüssel k_i .
- Brute-Force- Attacke prüft für jeden $k_i \in K$ ob $d_{k_i}(y)=x$ zutrifft.
- trifft die Gleichung zu = Passwort korrekt
- Wenn nein nächste Möglichkeit



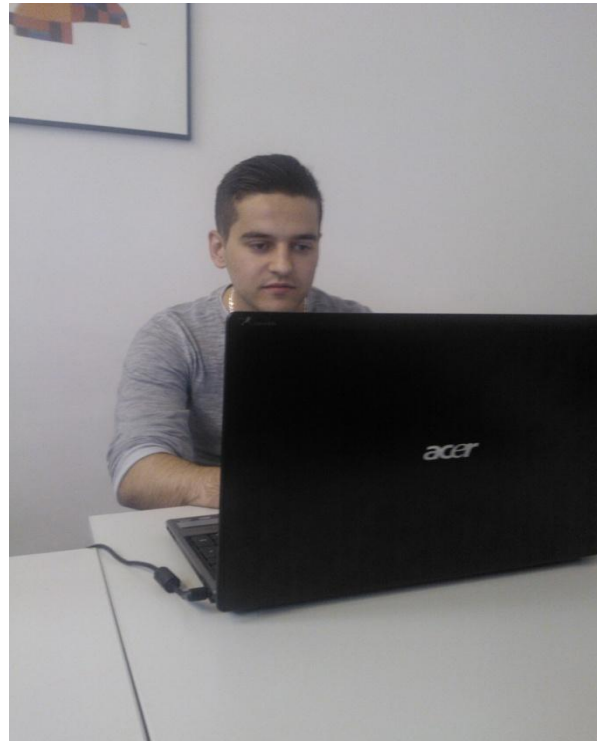
2. Umgang mit Passwörtern



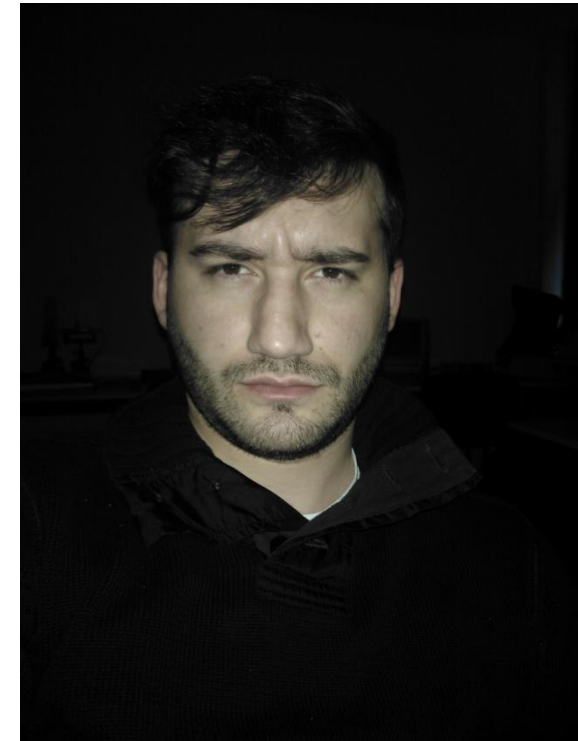
1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Passwort-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Szenario einer illegalen Brute-Force A.

Täter



Opfer

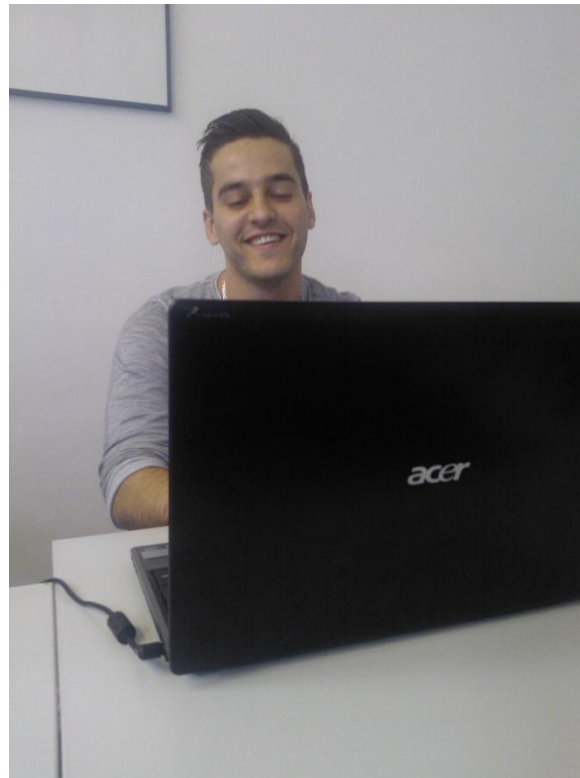


2. Umgang mit Passwörtern

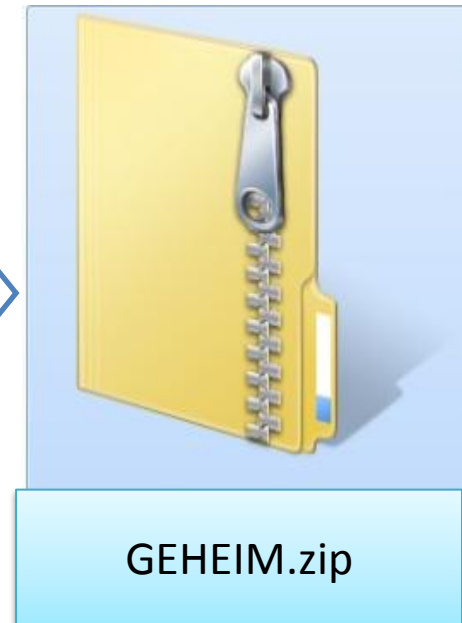


1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Passwort-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Wie läuft ein Brute-Force Attacke ab?



Täter sieht



GEHEIM.zip



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Passwort-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Wie läuft ein Brute-Force Attacke ab?

- Täter geht zuerst wie folgt vor!

```
C:\Users\Kushtrim\Documents>7z.exe x -p12345 geheim.zip
```

- Erster Versuch: Falsches Passwort
- Fehlermeldung:

```
Extracting geheim.txt   CRC Failed in encrypted file. Wrong password?  
Sub items Errors: 1
```

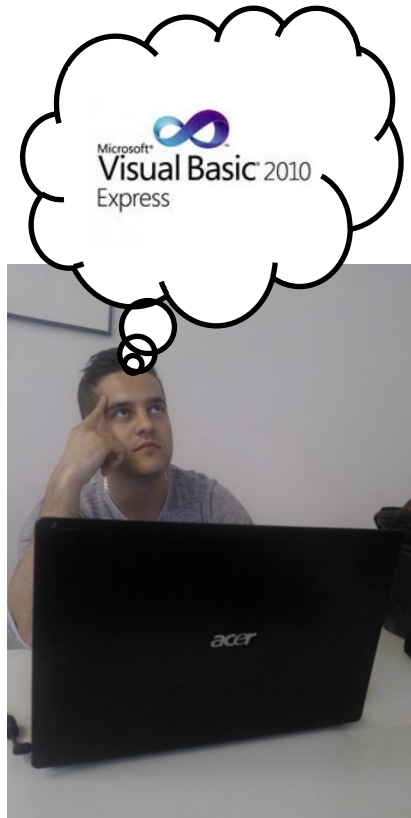


2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Password-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Täter erinnert sich an EidP



2. Umgang mit Passwörtern



a) Quellcode eines Brute-Force Programm

```
Project1 - Form1 (Code)
Command1 Click
Private Sub Command1_Click()
    Dim start As Long
    Dim ende As Long
    Dim passwort As Long

    start = CLng(Text1.Text)
    ende = CLng(Text2.Text)
    passwort = CLng(Text4.Text)
    Label6.Caption = Format(Now, "hh:mm:ss")

    For i = start To ende
        Text3.Text = CStr(i)
        Text3.Refresh
        Me.Refresh
        DoEvents

        "Eigentliche Versuchszeile für 7Zip
        If i = passwort Then
            Label4.Caption = "Passwort wurde gefunden!"
            Label7.Caption = Format(Now, "hh:mm:ss")
        Exit Sub
    End For
End Sub
```

1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. Passwort-Cracking
 - a) Brute Force
4. Social Engineering
5. Quellen



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Passwort-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) Konsole eines Brute-Force Programms



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörter
3. **Password-Cracking**
 - a) **Brute Force**
4. Social Engineering
5. Quellen

a) John the Ripper

- **beliebtes Programm zum Dekodieren und Testen von Passwörtern.**
- **Verfahren verschlüsselt einen beliebigen Text und vergleicht ihn anschließend mit dem verschlüsselten Passwort.**
 - Verschlüsselung eine Textstrings „Kandidaten“
 - Vergleich mit den verschlüsselten Passwort
 - Sind beide gleich, so findet eine Hash-Kollision statt= Passwort gefunden



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. **Passwort-Cracking**
 - a) Brute Force
 - i) Hashfunktion**
4. Social Engineering
5. Quellen

i. Was ist eine Hash-Funktion (1) ?

- Eine Abbildung, die zu jeder Eingabe aus einer größeren Quellenmenge, eine Ausgabe aus einer kleineren Zielmenge erzeugt.
 - Den sog. Hash-Wert oder Hash-Code
- Daten „zerhacken“ und verstreuen.
- Werden in Form eines Algorithmus spezifiziert.



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. **Passwort-Cracking**
 - a) Brute Force
 - i) Hashfunktio**
4. Social Engineering
5. Quellen

i. Was ist eine Hash-Funktion (2) ?

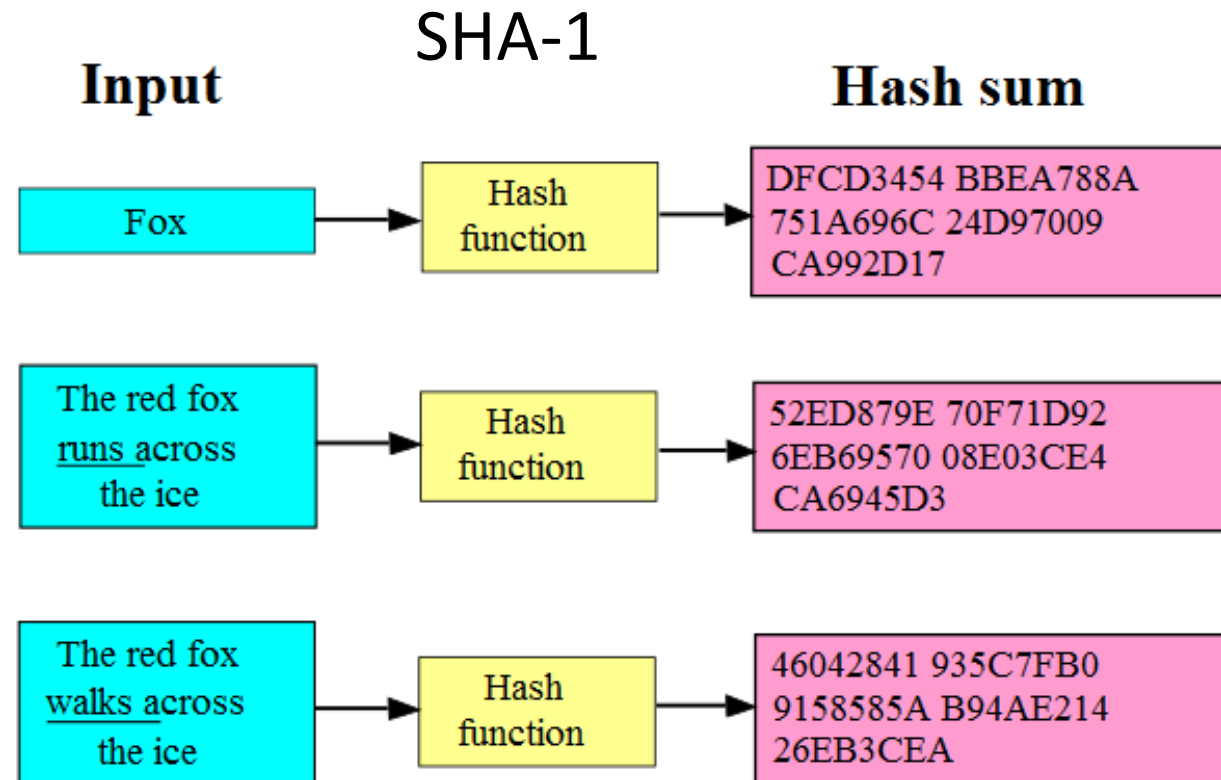
- Erzeugt für ein Dokument einen charakteristischen *Fingerabdruck*
- Kann mit Hilfe von **Blockchiffren** oder **eigenständig** konstruiert werden
- Auf Basis einer Hashfunktion wird auch ein „**Message Authentication Code**“ (HMAC) gebildet



2. Umgang mit Passwörtern



i. Was ist eine Hash-Funktion (3)?



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. **Passwort-Cracking**
 - a) Brute Force
 - i) Hashfunktion**
4. Social Engineering
5. Quellen



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
- 3. Passwort-Cracking**
 - a) Brute Force
 - i) Hashfunktion
 - ii) Hashkollision**
4. Social Engineering
5. Quellen

ii. Hashkollision ?

- Eine Kollision trifft auf, wenn derselbe Hashwert auf zwei verschiedene Datenstrukturen geordnet wird.
- Mathematisch muss das zutreffen
- $h(m) = h(m')$

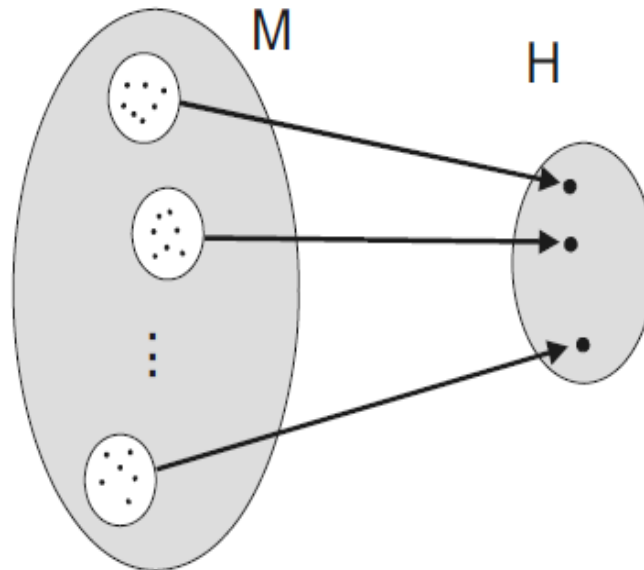


2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. **Passwort-Cracking**
 - a) Brute Force
 - i) Hashfunktion
 - ii) Hashkollision**
4. Social Engineering
5. Quellen

ii. Hashkollision ?



$$m=1 \text{ Kbyte} \quad |M| = 2^{8000}$$
$$h = 160 \text{ Bit} \quad |H| = 2^{160}$$

Menge der Nachrichten mit gleichem Hashwert:

$$|M| / |H| = 2^{7840}$$

Abbildung einer Menge **M** Nachrichten

auf eine Menge **H** von Hashwerten
z.B 160 Bit



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Information
2. Passwörtern
3. **Passwort-Cracking**
 - a) Brute Force
 - i) Hashfunktion
 - ii) Hashkollision
 - iii) **Grenzen**
4. Social Engineering
5. Quellen

iii. Grenzen einer Brute-Force Attacke

1. Passwortlänge

- a) Umso länger ein Passwort ist, desto länger dauert es das Passwort zu knacken!
- b) Rechenoperationen steigen proportional zur Anzahl der zu probierenden, möglichen Lösungen.

2. Mathematische Formel

$$\text{Kombinationen} = \text{Passwortlänge}^{\text{Zeichenanzahl}}$$



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Information
2. Passwörtern
3. **Passwort-Cracking**
 - a) Brute Force
 - i) Hashfunktion
 - ii) Hashkollision
 - iii) **Grenzen**
4. Social Engineering
5. Man in the Middle
6. Quellen

iii. Grenzen einer Brute-Force Attacke

1. Beispiel:

Kombination= 26^7

= 8.031.810.176

Zeit, für das knacken eines Passwortes:

Kombinationen

Anzahl der generierten
Schlüssel pro S



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Information
2. Passwörtern
3. **Passwort-Cracking**
 - a) Brute Force
 - i) Hashfunktion
 - ii) Hashkollision
 - iii) **Grenzen**
4. Social Engineering
5. Man in the Middle
6. Quellen

iii. Grenzen einer Brute-Force Attacke

1. Beispiel:

1. Schneller PC mit spezieller Software generiert knapp 2,1 Milliarden Schlüssel pro Sekunde

$$\frac{8.031.810.176}{2.096.204.400}$$

Ergebnis:= 3,83 s

Bei einer Zeichenanzahl von 52 und einer Passwortlänge von 8 Zeichen = 7,08 Stunden



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. **PasswordCracking**
 - a) Brute Force
 - b) **Wörterbuch-Attacke**
4. Social Engineering
5. Man in the Middle
6. Quellen

b. Dictionary – Angriff

- gehört zu der Brute Force Methode
- kann die Brute Force Attacke abkürzen
- Es werden nicht alle Kombinationen getestet, nur die, die einen Sinn ergeben
- das entsprechende Programm liest ein Wörterbuch aus
- Wenn das Passwort ein Wort ist, das in einem Wörterbuch auftaucht, dann ist es geknackt.

2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. **PasswortCracking**
 - a) Brute Force
 - b) Wörterbuch-Attacke
 - c) **MD5 Attacke**
4. Social Engineering
5. Quellen

c) **BarsWF MD5 Passwort Knacker**

- MD5 Kryptographische Hashfunktion
- Eine beliebige Nachricht kann ein 128-Bit Hashwert (Prüfsumme) erzeugen
- 1991, unter anderem von Ronald L. Rivest entwickelt
- MD5 Hashes werden als 32 Stellige Hexadezimalzahlen dargestellt.

2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
- 3. PasswortCracking**
 - a) Brute Force
 - b) Wörterbuch-Attacke
 - c) MD5 Attacke**
4. Social Engineering
5. Quellen

c) MD5 Passwort Knacker

```
md5("Franz jagt im komplett verwehrlosten Taxi quer durch Bayern") =  
a3cca2b2aa1e3b5b3b5aad99a8529074
```

```
md5("Frank jagt im komplett verwehrlosten Taxi quer durch Bayern") =  
7e716d0e702df0505fc72e2b89467910
```

2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. **PasswortCracking**
 - a)Brute Force
 - b)Wörterbuch-Attacke
 - c) **MD5 Attacke**
4. Social Engineering
5. Quellen

c) MD5 Passwort Knacker

- BarsWF
- mehrere Millionen Hashes pro Sekunde
- GPU als Co-Prozessor
 - CUDA Framework von nVidia 2007 zur Verfügung gestellt
- Mit einer ATI Radeon HD 4800 über 893 MHash/sec

2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. **PasswordCracking**
 - a) Brute Force
 - b) Wörterbuch-Attacke
 - c) **MD5 Attacke**
4. Social Engineering
5. Quellen

c) **FAZIT BarsWF MD5 Knacker**

- Albtraum für kurze Passwörter
- einfacher und schneller als Brute Force und John the Ripper
- Nachteil: nur MD5- Algorithmus wird unterstützt (NOCH)

2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. **Social Engineering**
5. Quellen

4. Social Engineering

- „soziale Manipulation“
- zwischenmenschliche Beeinflussung mit dem Ziel, den Menschen dazu zu bringen vertrauliche Informationen preis zu geben.
- Verschieden Methoden für Social-Engineering



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. **Social Engineering**
4.1 Methoden
5. Quellen

4.1 Methoden

I. Computer Based Social Engineering

- a) Phishing
- b) Pharming
- c) Trojaner als Keylogger

II. Human Based Social Engineering

III. Reverse Sozial Engineering



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Ungeeigneter Umgang mit Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. **Social Engineering**
 - 4.1 Methoden
 - i) **Phishing**
5. Quellen

i. Phishing

- fishing + Phreaking = Phishing
- „Angeln nach Passwörtern mit Ködern“
- Versuche mittels gefälschten www-Adressen, E-Mails oder Kurznachrichten an vertrauliche Informationen zu kommen, um diese wiederum z.B. für Kontoplünderung einzusetzen.



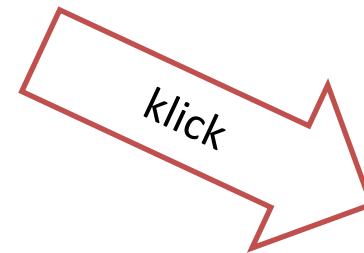
2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. **Social Engineering**
 - 4.1 Methoden
 - i) Phishing**
5. Quellen

i. Phishing

- erste Versuche des Pishings im Internet, Nutzern von Instant-Messengern wie z.B. ICQ über E-Mails aufzufordern, Ihre Zugangsdaten in ein Formular einzutragen
- Pishing-Angriffe im Bereich des Online-Banking



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. **Social Engineering**
 - 4.1 Methoden
 - i) Phishing**
5. Quellen

i. Phishing

- Benutzer wird aufgefordert seine Bankdaten einzugeben inkl. PIN und TAN Nummern
- Danach wird der Benutzer weiter auf die normale Seite weiter geleitet.
- Benutzer ist zufrieden, doch seine Daten sind in falschen Händen
- Diese Webseiten authentisieren in der Regel nur über ihr Aussehen.



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. **Social Engineering**
 - 4.1 Methoden
 - I. i) Phishing
 - I. ii) Pharming**
5. Quellen

ii. Pharming – Phishing ohne E-Mail

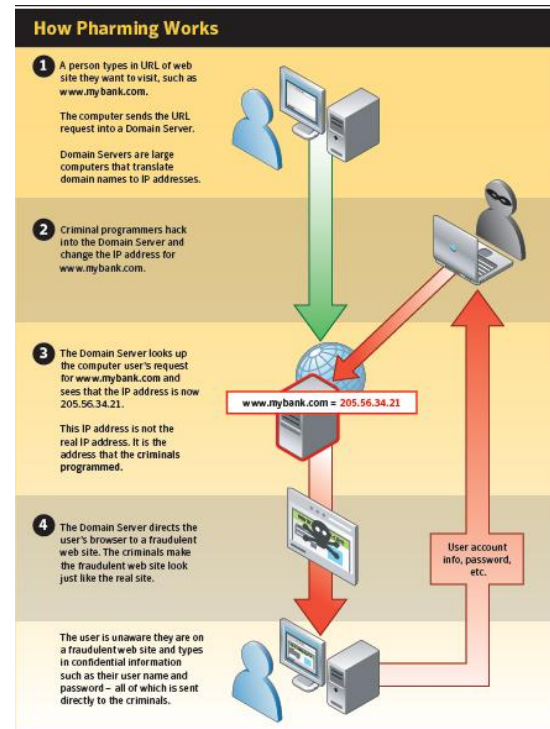
- Hier gibt der User die korrekte URL seiner Bank ein.
- Wird jedoch nicht mit dem Server der Bank verbunden, sondern mit dem Server des Angreifers.
- Dies kann dann passieren, wenn vorher ein Angriff auf den DNS Server und/ oder *Routingprotokolle* stattgefunden hat.



2. Umgang mit Passwörtern



ii. Pharming- Phishing ohne E-Mail



2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. **Social Engineering**
 - 4.1 Methoden
 - I. i) Phishing
 - I. ii) Pharming**
5. Quellen

- ii. Pharming – Phishing ohne E-Mail**
 - SSL – Zertifikate durch Hashfunktionen
 - seit 2009 Schwachstellen bei den Hashfunktionen MD5 und SHA-1
 - Es ist nicht mehr ausgeschlossen, dass „echte“ Zertifikate von böswilligen Angreifer



2. Umgang mit Passwörtern



iii. Trojaner und Keylogger

- Trojaner die als Keylogger arbeiten
- Dabei werden alle Eingaben des Nutzers mitprotokolliert oder verändert.
- neueste Generation an Trojaner kann sogar die Kontodaten ändern
- Verschleiern die Manipulation mit Hilfe eines PopUp –Fensters
- 20 % aller Firmen sollen mit solchen Trojaner infiziert sein
- im privatem Bereich, Tendenz steigend.

1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
- 4. Social Engineering**
 - 4.1 Methoden
 - I. a) Phishing
 - I. b) Pharming
 - II.c) Trojaner und Keylogger**
5. Quellen

2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Man in-the Middle

6. Quellen

6. Quellen

I. Bücher:

- 1) **Kryptographie und IT-Sicherheit (Springer 2008);** Joachim Swoboda | Stephan Spitz | Michael Pramateftakis
- 2) **Einführung in die Kryptographie**

II. Zeitschriften

- 1) **Hacking Februar 2010**

2. Umgang mit Passwörtern



1. Umgang mit Informationen
2. Passwörtern
3. Brute-Force Methode
4. Social Engineering
5. Man in-the Middle

6. Quellen

6. Quellen

III. Internet

- <http://de.wikipedia.org/wiki/Passwort>
- <http://de.wikipedia.org/wiki/Authentifizierung>
- <http://www.heise.de/security/artikel/Passwoerter-unknackbar-speichern-1253931.html>
- <http://de.wikipedia.org/wiki/MD5>
- http://de.wikipedia.org/wiki/Kryptologische_Hashfunktion
- <http://www.youtube.com/watch?v=NbzQjCjVoGY>



Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit

NOCH FRAGEN ?

Kushtrim Lulaj

wing8869@fh-wedel.de

Tel: 01578/ 2541919