

Stringverarbeitung

STD	Richtungsflag setzen (RF=1)
CLD	Richtungsflag löschen (RF=0)
LODSB	Lade AL von DS:SI; SI:=SI+1, falls RF=0; SI:=SI-1, falls RF=1
LODSW	Lade AX von DS:SI; SI:=SI+2, falls RF=0; SI:=SI-2, falls RF=1
STOSB	Speichere AL nach ES:DI; DI:=DI+1, falls RF=0; DI:=DI-1, falls RF=1
STOSW	Speichere AX nach ES:DI; DI:=DI+2, falls RF=0; DI:=DI-2, falls RF=1
REP STOSB	STOSB ergänzt um : CX:=CX-1; Befehlswiederholung, falls CX<>0
REP STOSW	STOSW ergänzt um : CX:=CX-1; Befehlswiederholung, falls CX<>0
MOVSB	ES:DI:=DS:SI; SI:=SI+1, DI:=DI+1 falls RF=0; SI:=SI-1, DI:=DI-1 falls RF=1
MOVSW	ES:DI:=DS:SI; ES:DI+1:=DS:SI+1; SI:=SI+2, DI:=DI+2 falls RF=0; SI:=SI-2, DI:=DI-2 falls RF=1
REP MOVSB	MOVSB ergänzt um : CX:=CX-1; Befehlswiederholung, falls CX<>0
REP MOVSW	MOVSW ergänzt um : CX:=CX-1; Befehlswiederholung, falls CX<>0
SCASB	"CMP AL,ES:DI"; DI:=DI+1, falls RF=0; DI:=DI-1, falls RF=1
SCASW	"CMP AX,ES:DI"; DI:=DI+2, falls RF=0; DI:=DI-2, falls RF=1
REPE SCASB	wie SCASB ergänzt um : CX:=CX-1; Befehlswiederholung, falls CX<>0 und CMP lieferte ZF=1 (→gleich)
REPE SCASW	analog REPE SCASB
REPNE SCASB	wie SCASB ergänzt um : CX:=CX-1; Befehlswiederholung, falls CX<>0 und CMP lieferte ZF=0 (→ungleich)
REPNE SCASW	analog REPNE SCASB
CMPSB	"CMP DS:SI,ES:DI" ("BYTE PTR"); SI:=SI+1, DI:=DI+1 falls RF=0; SI:=SI-1, DI:=DI-1 falls RF=1
CMPSW	"CMP DS:SI,ES:DI" ("WORD PTR"); SI:=SI+2, DI:=DI+2 falls RF=0; SI:=SI-2, DI:=DI-2 falls RF=1
REPE CMPSB	wie CMPSB ergänzt um : CX:=CX-1; Befehlswiederholung, falls CX<>0 und CMP lieferte ZF=1 (→gleich)
REPE CMPSW	analog REPE CMPSB
REPNE CMPSB	wie CMPSB ergänzt um : CX:=CX-1; Befehlswiederholung, falls CX<>0 und CMP lieferte ZF=0 (→ungleich)
REPNE CMPSW	analog REPNE CMPSB