

Physikalisch-Technische Lehranstalt Wedel

Staatsexamen für Technische Assistenten SoSe2004 schriftliche Prüfung im Fach Prozesstechnik gewählter Vorschlag

Dauer : 180 Minuten

keine externen Hilfsmittel

Aufgabe :

Übersetzen Sie zunächst die TurboPascal-Unit *Tools* in ein Assembler-Programm für eine Stack-Maschine, die nur folgende 16-Bit-Operationen beherrscht :

- Wert auf dem Stack ablegen (PUSH)
- Wert vom Stack holen (POP)
- Unterprogrammaufruf (CALL)
- Unterprogrammrücksprung (RET)
- Auslösen Softwareinterrupt (INT)
- Rücksprung aus Interruptserviceroutine (IRET)
- Wert kopieren (MOV)
- Wert inkrementieren (INC)
- Wert dekrementieren (DEC)
- Test auf Gleich- und Ungleichheit (CMP)
- Sprung bei Gleichheit (JE)
- Sprung bei Ungleichheit (JNE)
- unbedingter Sprung (JMP)

Die Adressierungsarten und Register entsprechen jeweils denen des 8086-Prozessors.

Ziel ist die Einbindung Ihres vom Assembler nach Objektcode übersetzten Assembler-Programms in das TurboPascal-Programm *SoSe2004*.

Übersetzen Sie anschließend auch das TurboPascal-Programm *SoSe2004* in ein Assembler-Programm für eine bereits am Beginn der Aufgabenstellung vom Befehlsumfang her beschriebene Stack-Maschine.

Vergessen Sie nicht die hinreichende Kommentierung Ihrer Assembler-Programme z.B. durch Zuordnung der Pascal-Befehle zu den Assembler-Befehlen.

Zum besseren Verständnis der Klausur ist die Ausgabe des Programms *SoSe2004* beigefügt.

Das PTL-Team wünscht viel Erfolg

Unit Tools;

Interface

```
Function Addup(X,Y:Word):Word;  
Procedure Subtract(X,Y:Word;Var Z:Word);  
Function Multiply(X,Y:Word):Word;  
Procedure Divide(X,Y:Word;Var Q,R:Word);  
Procedure Character(X:Word);  
Procedure Binaer(X,Y:Word);
```

Implementation

```
Function GreaterEqual(X,Y:Word):Boolean;
```

```
Begin  
  If (X=0) And (Y=0) Then  
    GreaterEqual := True  
  Else  
    If (Y=0) Then  
      GreaterEqual := True  
    Else  
      If (X=0) Then  
        GreaterEqual := False  
      Else  
        GreaterEqual := GreaterEqual(X-1,Y-1)  
      End  
    End  
  End  
End;
```

```
Function Addup(X,Y:Word):Word;
```

```
Begin  
  If Y = 0 Then Addup := X  
  Else Addup := Addup(X,Y-1) + 1  
End;
```

```
Procedure Subtract(X,Y:Word;Var Z:Word);
```

```
Begin  
  If Y = 0 Then Z := X  
  Else Begin  
    Subtract(X,Y-1,Z);  
    Z := Z-1  
  End  
End;
```

```
Function Multiply(X,Y:Word):Word;
```

```
Begin  
  Case Y Of  
    0 : Multiply := 0;  
    1 : Multiply := X;  
    Else Multiply := Addup(X,Multiply(X,Y-1))  
  End  
End;
```

```
Procedure Divide(X,Y:Word;Var Q,R:Word);
```

```
Var Z : Word;
```

```
Begin  
  If GreaterEqual(X,Y) Then Begin  
    Subtract(X,Y,Z);  
    Divide(Z,Y,Q,R);  
    Q := Q+1  
  End Else Begin  
    Q := 0;  
    R := X  
  End  
End;
```

```
Procedure Character(X:Word);
```

```
Begin
```

```
  Asm
```

```
    MOV AX,0200h
```

```
    MOV DX,X
```

```
    INT 21h
```

```
  End
```

```
End;
```

```
Procedure Binaer(X,Y:Word);
```

```
Var B,Q,R : Word;
```

```
Begin
```

```
  B := X;
```

```
  If Y <> 0 Then Begin
```

```
    Divide(X,2,Q,R);
```

```
    B := R;
```

```
    Binaer(Q,Y-1)
```

```
  End;
```

```
  If B = 0 Then Character(Ord('0'))
```

```
    Else Character(Ord('1'))
```

```
End;
```

```
End.
```

```

Program SoSe2004;

{$IFDEF PAS}
Uses Tools;
{$ENDIF}

{$IFDEF ASM}
{$L Tools}
Function Addup(X,Y:Word):Word; Far; External;
Procedure Subtract(X,Y:Word;Var Z:Word); Far; External;
Function Multiply(X,Y:Word):Word; Far; External;
Procedure Divide(X,Y:Word;Var Q,R:Word); Far; External;
Procedure Character(X:Word); Far; External;
Procedure Binaer(X,Y:Word); Far; External;
{$ENDIF}

Var I,J,Q,R,S : Word;

Begin
  For I := 1 To 10 Do
    For J := 1 To I Do Begin
      Binaer(I,8);
      Character(Ord(','));
      Binaer(J,8);
      Character(Ord(':'));
      Binaer(Addup(I,J),8);
      Character(Ord(';'));
      Subtract(I,J,S);
      Binaer(S,8);
      Character(Ord(';'));
      Binaer(Multiply(I,J),8);
      Character(Ord(';'));
      Divide(I,J,Q,R);
      Binaer(Q,8);
      Character(Ord(','));
      Binaer(R,8);
      Character(13);
      Character(10)
    End
  End
End.

```

00000001,00000001:00000010;00000000;00000001;00000001,00000000
00000010,00000001:00000011;00000001;00000010;00000010,00000000
00000010,00000010:00000100;00000000;00000100;00000001,00000000
00000011,00000001:00000100;00000010;00000011;00000011,00000000
00000011,00000010:00000101;00000001;00000010;00000001,00000001
00000011,00000011:00000110;00000000;00001001;00000001,00000000
00000100,00000001:00000101;00000011;00000100;00000100,00000000
00000100,00000010:00000110;00000010;00001000;00000010,00000000
00000100,00000011:00000111;00000001;00001100;00000001,00000001
00000100,00000100:00000100;00000000;00001000;00000001,00000000
00000101,00000001:00000110;00000100;00000101;00000101,00000000
00000101,00000010:00000111;00000011;00001010;00000010,00000001
00000101,00000011:00000100;00000010;00001111;00000001,00000010
00000101,00000100:00000101;00000001;00001010;00000001,00000001
00000101,00000101:00000101;00000000;000011001;00000001,00000000
00000110,00000001:00000111;00000010;000000110;000000110,00000000
00000110,00000010:00000100;00000100;00000110;00000011,00000000
00000110,00000011:00000101;00000011;000010010;00000010,00000000
00000110,00000100:00000101;00000010;000011000;00000001,00000010
00000110,00000101:00000101;00000001;000011110;00000001,00000001
00000110,00000110:00000110;00000000;000100100;00000001,00000000
00000111,00000001:00000100;000000110;00000000;000000111;00000011,00000000
00000111,00000010:00000101;00000010;000001110;00000011,00000001
00000111,00000011:00000101;00000010;000010101;00000010,00000001
00000111,00000100:00000101;00000011;000011100;00000001,00000011
00000111,00000101:00000110;00000010;000100011;00000001,00000010
00000111,00000110:00000101;00000001;000101010;00000001,00000001
00000111,00000111:00000110;00000000;000110001;00000001,00000000
00000100,00000001:00000101;00000011;000001000;000001000,00000000
00000100,00000010:00000101;000000110;000010000;000000100,00000000
00000100,00000011:00000101;000000101;000011000;000000010,00000010
00000100,00000100:000001100;000000100;000100000;000000010,00000000
00000100,00000101:000001101;00000011;000101000;00000001,00000011
00000100,00000110:000001110;000000010;000110000;000000001,00000010
00000100,00000111:000001111;00000001;000111000;000000001,00000001
00000100,00001000:00000000;00000000;001000000;000000001,00000000
000001001,00000001:000001010;000001000;000001001;000001001,00000000
000001001,00000010:000001011;00000011;000010010;000000100,00000001
000001001,00000011:000001100;000000110;000011011;000000011,00000000
000001001,000000100:000001101;000000101;000100100;000000010,00000001
000001001,000000101:000001110;000000100;000101101;000000001,000000100
000001001,000000110:000001111;000000011;000110110;000000001,000000011
000001001,000000111:000010000;000000010;000111111;000000001,000000010
000001001,000001000:000010001;000000001;001001000;000000001,000000001
000001001,000001001:000010010;000000000;001010001;000000001,000000000
000001010,00000001:000001011;000001001;000001010;000001010,000000000
000001010,00000010:000001100;000001000;000010100;000000101,000000000
000001010,00000011:000001101;000000111;000011110;000000011,000000001
000001010,000000100:000001110;000000110;000101000;000000010,000000010
000001010,000000101:000001111;000000101;000110010;000000010,000000000
000001010,000000110:000010000;000000100;000111100;000000001,000000100
000001010,000000111:000010001;000000011;001000110;000000001,000000011
000001010,000001000:000010010;000000010;001010000;000000001,000000010
000001010,000001001:000010011;000000001;001011010;000000001,000000001
000001010,000001010:000010100;000000000;001100100;000000001,000000000