

# Endliche Körper

Seminar „Graphentheorie und Diskrete Mathematik“  
Referent: Steffen Lohrke ii5105  
SS 2005

Eine Abelsche Gruppe ist eine algebraische Struktur, die aus einer Menge  $K$  und einem zweistelligen Operatoren  $(*)$  besteht. Des weiteren muß gelten:

Abgeschlossenheit:  $\forall a, b \in K: a * b \in K$

Assoziativgesetz:  $\forall a, b, c \in K: a * (b * c) = (a * b) * c$

Existenz eines neutralen Elements  $e$ :  $\forall a \in K: \exists e \in K: a * e = a$

Existenz eines inversen Elements  $b$ :  $\forall a \in K: \exists b \in K: a * b = e$

Kommutativgesetz:  $\forall a, b \in K: a * b = b * a$

Beispiele:

$$(\mathbb{Z}, +)$$

$$(\mathbb{R}, +)$$

$$(\mathbb{R} \setminus \{0\}, *)$$

$$(\mathbb{R}^+, *)$$

$$(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, *)$$

$$(\mathbb{Q}^+, *)$$

Beispiele:

- $(\mathbb{Z}, +)$
- $(\mathbb{R}, +)$
- $(\mathbb{R} \setminus \{0\}, *)$
- $(\mathbb{R}^+, *)$
- $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, *)$
- $(\mathbb{Q}^+, *)$

Gegenbeispiele:

- $(\mathbb{N}, +)$
- $(\mathbb{R}^+, +)$
- $(\mathbb{Z} \setminus \{0\}, *)$

Ein Ring ist eine algebraische Struktur, die aus einer Menge  $K$  und zwei zweistelligen Operatoren ( $\otimes$  und  $\oplus$ ) besteht. Desweiteren muß gelten:

$(K, \oplus)$  ist eine Abelsche Gruppe, das neutrale Element wird als Null bezeichnet.

Abgeschlossenheit:  $\forall a, b \in K: a \otimes b \in K$

Assoziativgesetz:  $\forall a, b, c \in K: a \otimes (b \otimes c) = (a \otimes b) \otimes c$

Existenz eines neutralen Elements  $e$ :  $\forall a \in K: \exists e \in K: a \otimes e = a$

Kommutativgesetz:  $\forall a, b \in K: a \otimes b = b \otimes a$

Distributivgesetz:  $\forall a, b, c \in K: a \otimes (b \oplus c) = a \otimes b \oplus a \otimes c$   
 $(b \oplus c) \otimes a = b \otimes a \oplus c \otimes a$

Beispiele:

$$(\mathbb{R}, +, *)$$

$$(\mathbb{Q}, +, *)$$

$$(\mathbb{Z}, +, *)$$

Beispiele:

$$\begin{aligned} &(\mathbb{R}, +, *) \\ &(\mathbb{Q}, +, *) \\ &(\mathbb{Z}, +, *) \end{aligned}$$

Gegenbeispiele:

$$\begin{aligned} &(\mathbb{N}_0, +, *) \\ &(\mathbb{R}^+, +, *) \end{aligned}$$

Ein Körper ist eine algebraische Struktur, die aus einer Menge  $K$  und zwei zweistelligen Operatoren ( $\otimes$  und  $\oplus$ ) besteht. Desweiteren muß gelten:

$(K, \oplus)$  ist eine Abelsche Gruppe, das neutrale Element wird als Null bezeichnet.

$(K \setminus \{0\}, \otimes)$  ist eine Abelsche Gruppe, das neutrale Element wird als Eins bezeichnet.

Distributivgesetz:  $\forall a, b, c \in K: a \otimes (b \oplus c) = a \otimes b \oplus a \otimes c$   
 $(b \oplus c) \otimes a = b \otimes a \oplus c \otimes a$

Beispiele:

$$(\mathbb{R}, +, *)$$

$$(\mathbb{Q}, +, *)$$

Beispiele:

$$(\mathbb{R}, +, *)$$

$$(\mathbb{Q}, +, *)$$

Gegenbeispiele:

$$(\mathbb{N}_0, +, *)$$

$$(\mathbb{Z}, +, *)$$

$$(\mathbb{R}^+, +, *)$$

Beispiele:

$$\begin{aligned} &(\mathbb{R}, +, *) \\ &(\mathbb{Q}, +, *) \end{aligned}$$

Gegenbeispiele:

$$\begin{aligned} &(\mathbb{N}_0, +, *) \\ &(\mathbb{Z}, +, *) \\ &(\mathbb{R}^+, +, *) \end{aligned}$$

In Körpern kann man addieren, multiplizieren, subtrahieren und dividieren.

## Endlicher Körper

Ein endlicher Körper ist ein Körper, bei dem die Anzahl der Elemente der Menge  $K$  endlich ist.

## Endlicher Körper

Ein endlicher Körper ist ein Körper, bei dem die Anzahl der Elemente der Menge  $K$  endlich ist.

Endliche Körper werden auch Galoiskörper (Galois field) genannt.



Evariste Galois 1811-1832

## Beispiel 1:

Die Menge der Restklassen  $\mathbb{Z}_2$  bilden mit der Addition und Multiplikation den Körper  $\text{GF}(2)$ .

$$\mathbb{Z}_2 = \{ [0]_2, [1]_2 \}$$

$+_2$	0	1
0	0	1
1	1	0

$*_2$	0	1
0	0	0
1	0	1

## Beispiel 2:

Die Menge der Restklassen  $\mathbb{Z}_3$  bilden mit der Addition und Multiplikation den Körper  $\text{GF}(3)$ .

$$\mathbb{Z}_3 = \{ [0]_3, [1]_3, [2]_3 \}$$

$+_3$	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

$*_3$	0	1	2
0	0	0	0
1	0	1	2
2	0	2	1

Gegenbeispiel:

Die Menge der Restklassen  $\mathbb{Z}_4$  bilden mit der Addition und Multiplikation keinen Körper.

$$\mathbb{Z}_4 = \{ [0]_4, [1]_4, [2]_4, [3]_4 \}$$

$+_4$	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	3	0
2	2	3	0	1
3	3	0	1	2

$*_4$	0	1	2	3
0	0	0	0	0
1	0	1	2	3
2	0	2	0	2
3	0	3	2	1

Gegenbeispiel:

Die Menge der Restklassen  $\mathbb{Z}_4$  bilden mit der Addition und Multiplikation keinen Körper.

$$\mathbb{Z}_4 = \{ [0]_4, [1]_4, [2]_4, [3]_4 \}$$

$+_4$	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	3	0
2	2	3	0	1
3	3	0	1	2

$*_4$	0	1	2	3
0	0	0	0	0
1	0	1	2	3
2	0	2	0	2
3	0	3	2	1

Lemma:

In jedem Körper  $K$  gilt:  $\forall a \in K: a * 0 = 0 * a = 0$

Lemma:

In jedem Körper  $K$  gilt:  $\forall a \in K: a * 0 = 0 * a = 0$

Beweis:  $0 + (a * 0) = a * 0 = a * (0 + 0) = a * 0 + a * 0$   
 $\Rightarrow 0 = a * 0$

Lemma:

In jedem Körper  $K$  gilt:  $\forall a \in K: a * 0 = 0 * a = 0$

Beweis:  $0 + (a * 0) = a * 0 = a * (0 + 0) = a * 0 + a * 0$   
 $\Rightarrow 0 = a * 0$

Lemma:

In jedem Körper  $K$  gilt:  $\forall a, b \in K: a * b = 0 \Rightarrow a = 0 \vee b = 0$

Lemma:

In jedem Körper  $K$  gilt:  $\forall a \in K: a * 0 = 0 * a = 0$

Beweis:  $0 + (a * 0) = a * 0 = a * (0 + 0) = a * 0 + a * 0$   
 $\Rightarrow 0 = a * 0$

Lemma:

In jedem Körper  $K$  gilt:  $\forall a, b \in K: a * b = 0 \Rightarrow a = 0 \vee b = 0$

Beweis: Wenn  $a \neq 0$ , dann existiert auch  $a^{-1}$ .  
 $b = 1 * b = a^{-1} * a * b = a^{-1} * 0 = 0$   
 $\Rightarrow b = 0$

Satz:

Bezeichnet man mit  $+_n$  und  $*_n$  die Addition bzw. die Multiplikation modulo  $n$ , so gilt:

$$(\mathbb{Z}_n, +_n, *_n) \text{ ist ein Körper} \Rightarrow n \text{ ist Primzahl}$$

Satz:

Bezeichnet man mit  $+_n$  und  $*_n$  die Addition bzw. die Multiplikation modulo  $n$ , so gilt:

$(\mathbb{Z}_n, +_n, *_n)$  ist ein Körper  $\Leftrightarrow n$  ist Primzahl

Satz:

In jedem endlichen Körper  $K$  gibt es mindestens ein Element  $a \in K \setminus \{0\}$  mit  $K \setminus \{0\} = \{a^0, a^1, \dots, a^{|\mathbb{K}|-2}\}$ .

Beispiele:

GF(3):

$$2^0 = 1$$

$$2^1 = 2$$

GF(7):

$$3^0 = 1$$

$$3^1 = 3$$

$$3^2 = 2$$

$$3^3 = 6$$

$$3^4 = 4$$

$$3^5 = 5$$

$$5^0 = 1$$

$$5^1 = 5$$

$$5^2 = 4$$

$$5^3 = 6$$

$$5^4 = 2$$

$$5^5 = 3$$

Neben den schon bekannten endlichen Körpern mit  $p$  Elementen, gibt es weitere endliche Körper mit  $p^k$  Elementen ( $p = \text{Primzahl}$ ,  $k \in \mathbb{N}$ ).

Neben den schon bekannten endlichen Körpern mit  $p$  Elementen, gibt es weitere endliche Körper mit  $p^k$  Elementen ( $p = \text{Primzahl}$ ,  $k \in \mathbb{N}$ ).

Ein endlicher Körper mit  $p^k$  Elementen kann mit Hilfe von Polynomen konstruiert werden:

$$\sum_{i=0}^{k-1} a_i x^i \quad \text{mit } a_i \in \mathbb{Z}_p$$

Außerdem wird ein irreduzibles Polynom vom Grad  $k$  benötigt.

Menge aller Polynome mit Koeffizienten in  $K$ :

$$K[x] := \left\{ \sum_{i=0}^n a_i x^i \mid n \in \mathbb{N}_0, a_i \in K \text{ und } a_n \neq 0 \text{ oder } n = 0 \right\}$$

Definition:

Ein Polynom  $p(x) \in K[x]$  mit  $p(x) \neq 0$  heißt irreduzibel über  $K$ , falls gilt:

$$p(x) = f(x) * g(x) \text{ mit } f(x), g(x) \in K[x] \Rightarrow \text{grad}(f)=0 \text{ oder } \text{grad}(g)=0.$$

Beispiel:

$$(\mathbb{Z}_2[x]_{p(x)}, +_{p(x)}, *_{p(x)}) \quad \text{mit } p(x) = x^3 + x^2 + 1$$

$+_{x^3+x^2+1}$	0	1	x	x+1	$x^2$	$x^2+1$	$x^2+x$	$x^2+x+1$
0	0	1	x	x+1	$x^2$	$x^2+1$	$x^2+x$	$x^2+x+1$
1	1	0	x+1	x	$x^2+1$	$x^2$	$x^2+x+1$	$x^2+x$
x	x	x+1	0	1	$x^2+x$	$x^2+x+1$	$x^2$	$x^2+1$
x+1	x+1	x	1	0	$x^2+x+1$	$x^2+x$	$x^2+1$	$x^2$
$x^2$	$x^2$	$x^2+1$	$x^2+x$	$x^2+x+1$	0	1	x	x+1
$x^2+1$	$x^2+1$	$x^2$	$x^2+x+1$	$x^2+x$	1	0	x+1	x
$x^2+x$	$x^2+x$	$x^2+x+1$	$x^2$	$x^2+1$	x	x+1	0	1
$x^2+x+1$	$x^2+x+1$	$x^2+x$	$x^2+1$	$x^2$	x+1	x	1	0

Beispiel (Fortsetzung):

$$(\mathbb{Z}_2[X]_{p(x)}, +_{p(x)}, *_{p(x)}) \quad \text{mit } p(x) = x^3 + x^2 + 1$$

$*_{x^3+x^2+1}$	0	1	x	x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1
0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	x	x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +x+1
x	0	x	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x+1	1	x+1
x+1	0	x+1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup> +1	1	x	x <sup>2</sup> +x+1	x <sup>2</sup>
x <sup>2</sup>	0	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +1	1	x <sup>2</sup> +x+1	x+1	x	x <sup>2</sup> +x
x <sup>2</sup> +1	0	x <sup>2</sup> +1	x <sup>2</sup> +x+1	x	x+1	x <sup>2</sup> +x	x <sup>2</sup>	1
x <sup>2</sup> +x	0	x <sup>2</sup> +x	1	x <sup>2</sup> +x+1	x	x <sup>2</sup>	x+1	x <sup>2</sup> +1
x <sup>2</sup> +x+1	0	x <sup>2</sup> +x+1	x+1	x <sup>2</sup>	x <sup>2</sup> +x	1	x <sup>2</sup> +1	x

Satz:

Sei  $K$  ein endlicher Körper und  $p(x)$  ein Polynom in  $K[x]$ .  
Dann gilt:

$(K[x]_{p(x)}, +_{p(x)}, *_{p(x)})$  ist ein Körper  $\Rightarrow p(x)$  ist irreduzibel über  $K[x]$ .

Satz:

Sei  $K$  ein endlicher Körper und  $p(x)$  ein Polynom in  $K[x]$ .  
Dann gilt:

$(K[x]_{p(x)}, +_{p(x)}, *_{p(x)})$  ist ein Körper  $\Leftrightarrow p(x)$  ist irreduzibel über  $K[x]$ .

Satz:

In jedem endlichen Körper  $K$  gibt es mindestens ein Element  $\alpha \in K \setminus \{0\}$  mit  $K \setminus \{0\} = \{\alpha^0, \alpha^1, \dots, \alpha^{|\mathbb{K}|-2}\}$ .

Beispiel:  $(\mathbb{Z}_3[x]_{p(x)}, +_{p(x)}, *_{p(x)})$  mit  $p(x) = x^3 + x^2 + 1$

ord	Polynomdarstellung	Tupeldarstellung
0	0	000
$\alpha^0$	1	100
$\alpha^1$	x	010
$\alpha^2$	$x^2$	001
$\alpha^3$	1 + $x^2$	101
$\alpha^4$	1 + x + $x^2$	111
$\alpha^5$	1 + x	110
$\alpha^6$	x + $x^2$	011

Satz:

Für ein  $n \in \mathbb{N}$  gibt es genau einen Körper mit  $n$  Elementen, wenn  $n = p^k$  für eine Primzahl  $p$  und ein  $k \in \mathbb{N}$ . Sind  $K_1$  und  $K_2$  zwei endliche Körper mit  $|K_1| = |K_2|$ , so gilt  $K_1 \cong K_2$ .

Das Reed-Solomon-Code  $RS(s, k, t)$  Verfahren ermöglicht es (durch hinzufügen von Zusatzinformationen) aus einen fehlerhaften Datensatz den korrekten Datensatz zu rekonstruieren.

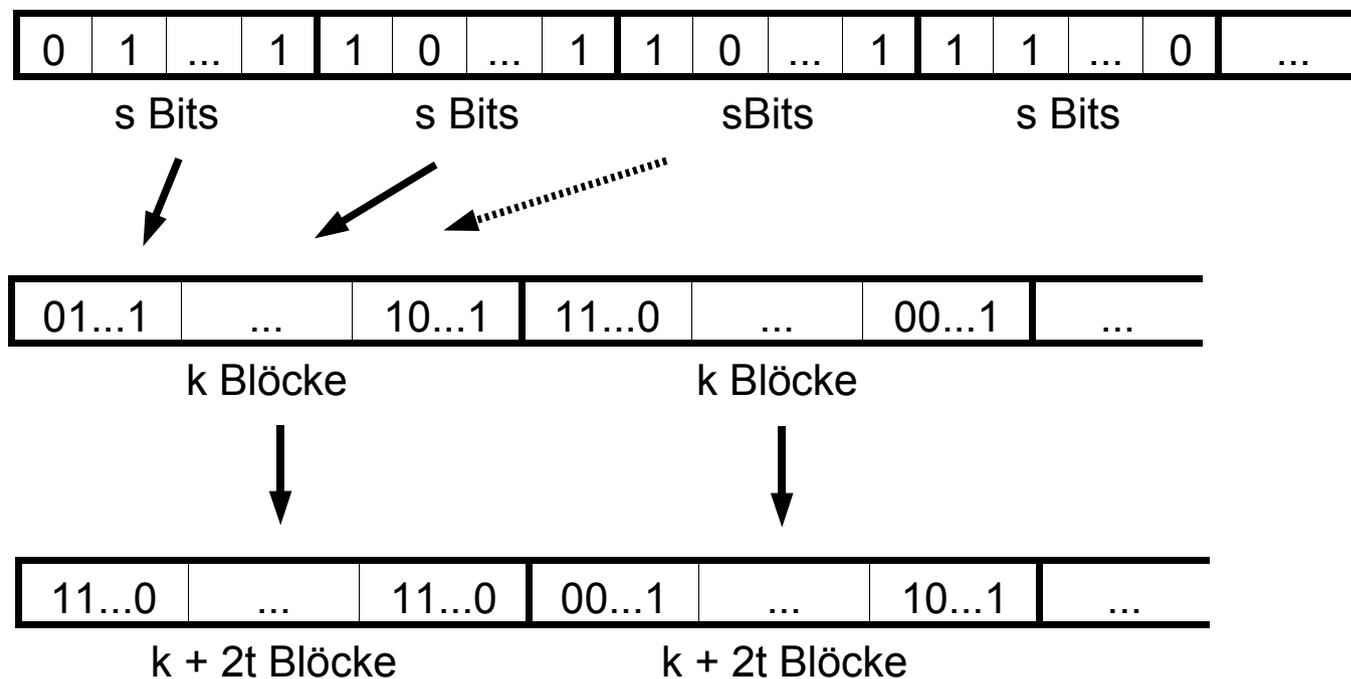
Die Parameter  $s$ ,  $k$  und  $t$  sind natürliche Zahlen, die relativ frei festgelegt werden können. Es muß jedoch gelten:

$$k + 2t \leq 2^s$$

Das Verfahren kann  $t$  Fehler korrigieren und  $2t$  Fehler erkennen.

Aus der Sequenz der Daten-Bits werden  $s$ -Bits zu einem Block zusammengefasst.

Aus  $k$  Blöcken werden aus  $s$ -Bits bestehende  $k + 2t$  Blöcke erzeugt.



Jede mögliche Bitfolge in einem Block wird auf einem Element aus dem endlichen Körper  $GF(2^s)$  bijektiv abgebildet und die  $k$  zusammengefassten Blöcke werden nummeriert. Die  $k$  Blöcke können also als eine Folge von Elementen aus  $GF(2^s)$  dargestellt werden:

$$c_1, \dots, c_i, \dots, c_k \quad \text{mit } c_i \in GF(2^s)$$

Daraus wird ein Polynom in  $x$  vom Grad  $k-1$  erzeugt:

$$c(x) := \sum_{i=0}^{k-1} c_{i+1} x^i$$

Außerdem wird folgendes Polynom  $2t$ -ten Grades benötigt:

$$g(x) := (x-\alpha) * (x-\alpha^2) * \dots * (x-\alpha^{2^t})$$

( $\alpha$  entspricht dem primitiven Element aus  $GF(2^s)$ )

Durch die Multiplikation vom  $c(x)$  und  $g(x)$  entsteht das Polynom  $d(x)$ :

$$d(x) := c(x) * g(x)$$

Das Polynom  $d(x)$  hat daher den Grad  $2t+k-1$ . Die Koeffizienten sind ebenfalls Elemente aus  $GF(2^s)$ .

$$d(x) = \sum_{i=0}^{2t+k-1} d_{i+1} x^i$$

Bildet man die Koeffizienten  $d_i$  auf die entsprechende Bitfolge ab, so ergibt sich der kodierte Datensatz.

Aus den eingelesenen Daten kann das Polynom  $f(x)$  konstruiert werden.

$$f(x) = \sum_{i=0}^{2t+k-1} f_{i+1} x^i$$

Für den Fall, dass keine Fehler aufgetreten sind, ist  $f(x)$  identisch mit  $d(x)$  und durch dividieren mit  $g(x)$  erhält man die Ursprünglichen Daten.

Fehlererkennung (maximal  $2t$  Koeffizienten fehlerhaft):

$$f(\alpha^1) = 0, f(\alpha^2) = 0, \dots, f(\alpha^{2t}) = 0$$

Stimmt eine oder mehrere dieser Gleichungen nicht liegt mindestens ein Fehler vor.

Für die Fehlerkorrektion nimmt man an, dass  $f(x) = d(x) + e(x)$  ist.

$$e(x) = \sum_{i=0}^{2t+k-1} e_{i+1} x^i$$

Ein Koeffizient  $f_i$  ist fehlerhaft, wenn  $e_i \neq 0$  ist. Unter der Annahme, dass bekannt ist welche  $e_i$ 's ungleich Null sind können diese mit Hilfe folgender Matrix berechnet werden:

$$\begin{pmatrix} \alpha^{i_1-1} & \alpha^{i_2-1} & \dots & \alpha^{i_r-1} \\ \alpha^{2(i_1-1)} & \alpha^{2(i_2-1)} & \dots & \alpha^{2(i_r-1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha^{2t(i_1-1)} & \alpha^{2t(i_2-1)} & \dots & \alpha^{2t(i_r-1)} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} e_{i_1} \\ e_{i_2} \\ \vdots \\ e_{i_r} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f(\alpha) \\ f(\alpha^2) \\ \vdots \\ f(\alpha^{2t}) \end{pmatrix}$$

$i_1, i_2, \dots, i_r$ : Indizes der  $e_i$ 's ungleich Null

Durch Subtrahieren der errechneten  $e_i$ 's von den entsprechenden  $f_i$ 's ergeben sich die korrekten  $d_i$ 's.

Diskrete Strukturen Band 1

Angelika Steger

Springer-Verlag

Vorlesungsskript „Diskrete Mathematik“  
von Prof. Dr. Rainer Lang (Handout)

Vorlesungsfolien „Diskrete Mathematik“  
von Prof. Dr. Sebastian Iwanowski

<http://www.fh-wedel.de/~iw>

Vorlesungsskript „Einführung in Kanalcodierungsverfahren“  
von Dr. Peter Stammnitz

<http://iphome.hhi.de/stammnitz/> (nicht mehr online)

<http://www.galois-group.net/>

# Fragen ???