

Aufgaben zur Klausur **Grundlagen der funktionalen Programmierung** im WS 2016/17 (BInf)

Zeit: 90 Minuten

erlaubte Hilfsmittel: keine

Bitte tragen Sie Ihre Antworten und fertigen Lösungen ausschließlich an den gekennzeichneten Stellen in das Aufgabenblatt ein. Ist ihre Lösung wesentlich umfangreicher, so überprüfen Sie bitte nochmals Ihren Lösungsweg.

Nutzen Sie die Rückseiten der Klausur zur Entwicklung der Lösungen und übertragen die fertigen Lösungen in das Aufgabenblatt.

Sollten Unklarheiten oder Mehrdeutigkeiten bei der Aufgabenstellung auftreten, so notieren Sie bitte, wie Sie die Aufgabe interpretiert haben.

Viel Erfolg!

Diese Klausur besteht einschließlich dieses Deckblattes aus 7 Seiten.

Aufgabe 1:

`elem` und `filter` sind zwei häufig verwendete, vordefinierte Funktionen zum Suchen in und Selektieren aus Listen.

```
elem :: Eq a => a -> [a] -> Bool
elem x [] = False
elem x (y : ys) = x == y || elem x ys
```

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
filter p [] = []
filter p (x : xs)
  | p x = x : filter p xs
  | otherwise = filter p xs
```

Entwickeln Sie eine Funktion `elem1` mit gleicher Funktionalität wie `elem`, die aber die Berechnung mit Hilfe von `filter` durchführt. Nutzen Sie bei der Definition, wenn möglich, die Funktionskomposition `(.)` aus.

.....

.....

.....

.....

.....

Entwickeln Sie eine Funktion `elem2` mit gleicher Funktionalität wie `elem`, die aber mit `foldr` arbeitet.

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
```

Der Code für `elem2`

.....

.....

.....

.....

.....

Entwickeln Sie eine Funktion `elem3` mit gleicher Funktionalität wie `elem`, die aber mit `foldl` arbeitet.

$$\text{foldl} :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$$

Der Code für `elem3`

.....

.....

.....

.....

.....

Welche der Funktionen `elem2` und `elem3` ist effizienter?

.....

Begründung:

.....

.....

Entwickeln Sie eine Funktion `filter1` mit gleicher Funktionalität wie `filter`, die aber mit `foldr` arbeitet.

.....

.....

.....

.....

.....

Aufgabe 2:

Gegeben seien die folgenden Datentypen

```
data T a
  = T0 a
  | T1 Op1 (T a)
  | T2 Op2 (T a) (T a)
data Op1 = U1 | U2 | U3 deriving Eq
data Op2 = B1 | B2 | B3 deriving Eq
```

Ziel der ersten Teilaufgabe ist es, eine Gleichheitsfunktion für T zu definieren, also eine Instanz von Eq für (T a) zu entwickeln.

```
instance Eq a => Eq (T a) where
  (==) = eqT
```

Entwickeln Sie den Code für die Funktion eqT

```
eqT :: Eq a => T a -> T a -> Bool
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

T ist wie [] und Maybe ein Typkonstruktor mit einem Typparameter. Man kann also versuchen, für T eine Instanz von Functor zu definieren.

```
class Functor f where
  fmap :: (a -> b) -> f a -> f b
instance Functor T where
  fmap = mapT
```

Entwickeln Sie die Funktion mapT. Diese sollte gemäß der Gesetze für Funktoren die Struktur der T-Werte erhalten.

```
mapT :: (a -> b) -> T a -> T b
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Aufgabe 3:

Es gibt eine vordefinierte Funktion `zipWith` zur gleichzeitigen Verarbeitung zweier Listen.

$$\text{zipWith} :: (a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow [a] \rightarrow [b] \rightarrow [c]$$

Die Funktion arbeitet so, dass aus den i -ten Elementen der Argumentlisten das i -te Element des Resultats mit der als Parameter gegebenen Funktion berechnet wird. Dieses ist nur dann möglich, wenn das i -te Element in beiden Listen existiert.

Konstruieren sie `zipWith`

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Gegeben sei die folgende Datenstruktur `Tree` für 2-stelligen Bäume mit Information an den inneren Knoten.

```
data Tree a
  = Nil
  | Fork a (Tree a) (Tree a)
```

Konstruieren Sie eine Funktion `zipTreeWith`, die analog zu `zipWith` zwei Bäume elementweise verarbeitet und daraus einen neuen Baum aufbaut. Dieses ist, wie bei Listen, nur dann möglich, wenn in beiden Bäumen an der gleichen Stelle ein Element existiert.

```
zipTreeWith :: (a -> b -> c) -> Tree a -> Tree b -> Tree c
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....