

STUDIENORDNUNG

Medieninformatik

Beginn WS 2002

MI12.0

GRUNDSTUDIUM

| | | Mathematik / Grundlagen | | | Wirtschaftswissenschaft | | | Informatik / Informationstechnik | | | Medien: Grundlagen und Anwendungen | | | Vertiefungsblock | | | SWS |
|----|--|-------------------------|-------|--|-------------------------|-------|--------------------------------|----------------------------------|-------|-----------------------------|------------------------------------|-------|---------------------------|------------------|-------|----|-----|
| 1 | Analysis 1 | Ha | 4 + 4 | | | | Grundlagen der Programmierung | Mo | 4 + 1 | Grundlagen Mediengestaltung | Wk | 4 + 0 | | | | 33 | |
| WS | ET / Elektronik1 | Pk | 2 + 0 | | | | Einführung in die Informatik 1 | Ue | 2 + 0 | Workshop AV-Bearbeitung 1 | Ue | 2 + 2 | | | | | |
| 02 | Optik + Farbe, Akustik | Pd/Ar | 4 + 0 | | | | Programmiersprachen 1 | Hs | 3 + 1 | | | | | | | | |
| | | | | | | | Einführung in das Internet | div | 0 + 0 | | | | | | | | |
| 2 | Statistik | Pk | 2 + 0 | Allgemeine BWL | He | 4 + 0 | Programmiersprachen 2 | Hs | 4 + 4 | Anwendung Mediengestaltung | Wk | 2 + 2 | | | | 30 | |
| SS | Lineare Algebra | Su | 2 + 0 | | | | Technik AV-Medien-1 | Ja | | Workshop AV-Bearbeitung 2 | Ue | 0 + 4 | | | | | |
| 03 | Vektoralgebra (entspricht: Lin. Algebra 4+2 von Pd) | Br | 2 + 0 | | | | | | | Medienkonzeption 1 | Kh | 4 + 0 | | | | | |
| 3 | Numerische Mathematik | Bd | 2 + 0 | Rechnungswesen 1 (entspricht: FiBu (6 Wochen) und KLR (6 Wochen)) | Rb/Gh | 4 + 1 | Digitale Kommunikation | Kal | 2 + 0 | Medienrecht | Bu | 2 + 0 | Medien: | | | 37 | |
| WS | | | | Medienmärkte 1 | Bau/Ce | 2 + 0 | Einführung in die Informatik 2 | Ue | 2 + 0 | Workshop Audiobearbeitung | Kö | | Workshop Audiobearbeitung | Kö | 2 + 2 | | |
| 03 | | | | Projektmanagement Marketing | Rb | 2 + 0 | UNIX + Internet | Si | 4 + 2 | Grundlagen Journalismus | Ker | 2 + 2 | | | | | |
| | | | | | Ce | 4 + 0 | Software-Engineering | Mö | | Medienkonzeption 2 | Kh | 2 + 0 | | | | | |
| | | | | | | | Datenbanken 1 | Ge | 3 + 1 | | | | | | | | |

HAUPTSTUDIUM

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|-------------------------------------|--|---------|--------------------------------------|--------|--------|--------------------------------|-----|---------|----------------------------------|-----|-------|---|-------|---------|-----|
| 4 | | | | Datenschutz Marketing-Fallstudien | Mü | 3 + 0 | C | Si | 4 + 2 | Medienproduktion | Rb | 2 + 0 | Medien: | | | 31 |
| SS | | | | | Ce/div | 0 + 0 | Rechnernetze | Kal | 4 + 0 | Projekt Medieninformatik 1 | div | 0 + 4 | Workshop Medienkonzeption | Kh | 1 + 3 | |
| | | | | | | | Bildbearbeitung | Ke | | Sem. Multim. Anwendungen 1 | div | 0 + 2 | und -visualisierung | | | |
| | | | | | | | Technik AV-Medien | Ja | 2 + 0 | Medientheorie/-didaktik | Kh | 2 + 0 | Informatik: | Bek | 2 + 2 | |
| | | | | | | | Grundlagen Computergrafik | Ko | 2 + 0 | | | | Assembler | | | |
| | | | | | | | Internet und E-Commerce | Hs | 2 + 0 | | | | Wirtschaft: | He | 4 + 1 | |
| | | | | | | | Software-Ergonomie | Hs | 2 + 0 | | | | Investition & Finanzierung 1 | Rb | 0 + 2 | |
| | | | | | | | | | | | | | Fallstudien | Rb | 2 + 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | Unternehmensführung 1 | | | |
| 5 | | | | Marketing | Ge | | OOP | Si | 3 + 2 | Medientheorie/-didaktik | Kh | | Medien: | | | 25 |
| WS | | | | | | | Systemanalyse | Hs | 2 + 0 | Bildbearbeitung | Ko | | Sem. Multim. Anwendungen 2 | div | 0 + 2 | |
| | | | | | | | Prakt. Rechnernetze | Kal | 0 + 4 | Geom. Modellierung + Animation 1 | Bo | 2 + 4 | Informatik: | Mo | 2 + 0 | |
| | | | | | | | Datenbanken-1 | Ge | | | | | Expertensysteme | Si | 2 + 0 | |
| | | | | | | | Übg. Grundlagen Computergrafik | Bo | 0 + 4 | | | | Compilerbau | Ue | 4 + 0 | |
| | | | | | | | Bildbearbeitung | Bo | 2 + 0 | | | | Betriebssysteme | | | |
| | | | | | | | Software-Engineering | Mo | 2 + 0 | | | | Berechenbarkeit und Komplexitätstheorie | Lg | 2 + 2 | |
| | | | | | | | | | | | | | Diskrete Mathematik | Lg | 2 + 2 | |
| | | | | | | | | | | | | | Wirtschaft: | Gi | 2 + 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | Grundlagen des DLM | Rb | 2 + 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | Unternehmensführung 2 | | | |
| 6 | | | | Marketing-Fallstudien | Ge/div | | Software-Design | Si | 4 + 0 | Studienarbeit | div | | Medien: | | | 12 |
| SS | | | | | | | | | | Softwarepraktikum | Si | 1 + 3 | Content Management | Bau | 2 + 0 | |
| | | | | | | | | | | Bildbearbeitung | Bo | 0 + 4 | Virtual Reality | Bo | 2 + 4 | |
| | | | | | | | | | | | | | Projekt Medieninformatik 2 | div | 0 + 4 | |
| | | | | | | | | | | | | | Geom. Modellierung + Animation 2 | Bo/Wk | 2 + 4 | |
| | | | | | | | | | | | | | Medieninformationssysteme | Rb/Ko | 2 + 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | Informatik: | | | |
| | | | | | | | | | | | | | OO-Datenbanken | Mo | 2 + 2 | |
| | | | | | | | | | | | | | Verteilte Systeme | Mo | 2 + 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | Wirtschaft: | Rb | 2 + 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | Organisationslehre | | | |
| 7 | Praxis- / Auslandssemester | | | | | | | | | | | | | | | 12 |
| WS | SWS im Vertiefungsblock: 10 -14 --> | | | | | | | | | | | | | | | 12 |
| 8 | Diplomarbeit | | 0 + 30 | | | | | | | | | | | | | 30 |
| SS | | | 18 + 34 | | | | | | | | | | | | | 210 |
| | | | | | | 19 + 1 | | | 53 + 21 | | | | 25 + 27 | | 41 + 30 | 210 |
| | | | | | | | | | | | | | | | | 4 |
| | | | | | | | | | | | | | | | | 214 |

2 SWS = 1 * 75 Minuten / Woche

Zeitangabe: 4+2 = (4 SWS Vorlesungen und 2 SWS Übungen/Praktika)

Zeitangabe: 0+0 = Vorlesung ohne Prüfung