



PRÜFUNGSÜBERSICHT

Bachelor-Studiengang Technische Informatik (B_TInf11.0)

Folgende (Teil)-Module müssen am Ende des 5. Verwaltungssemesters bestanden sein: 01, 02, 15, 42

Zeugnisfach Modul	Lehrveranstaltung (Prüfungs-/Studienleistung)	Typ	Prüfungsart	Prüfungsvorleistung	Hör-Sem. W	Prfg-Sem. W	max. Klausur-dauer	SWS	ECTS		
01 Diskrete Mathematik	1 Diskrete Mathematik	PL2	Klausur		1	1	90	5+3	7,0	7,0	7,0
02 Analysis	2 Analysis	PL2	Klausur		1	1	90	3+1	4,0	4,0	4,0
04 Lineare Algebra und Statistik	4 Lineare Algebra und Statistik	PL2	Klausur		2	2	120	2+2 2+0	4,0 2,0	6,0	6,0
07 Ingenieurmathematik	7 Höhere Analysis Systemtheorie	PL2	Klausur		3	4	120	2+0 2+2	2,0 3,0	5,0	5,0
09 Simulation und Regelungstechnik	9 Ubg. Simulationssoftware 09b Grundlagen der Regelungstechnik Numerische Mathematik	SL PL2	Übung Klausur		4 5 4	4 5		0+1 2+2 3+0	1,0 4,0 3,0	8,0	8,0
15 Programmierung 1	15a Ubg. Programmstrukturen 1 15b Programmstrukturen 1	SL PL2	Übung Klausur	15a	1 1	1		0+1 3+0	2,0 3,0	5,0	5,0
16T Programmierung 2	16a Ubg. Programmstrukturen 2 16b Programmstrukturen 2 16c Programmier-Praktikum	SL PL2 PL	Übung Klausur Praktikum	15a 16a 16a	2 2 3	2 2 3		0+2 4+0 0+0	2,0 4,0 2,0	8,0	8,0
17T Algorithmen und Datenstrukturen in C	17a Ubg. Algorithmen und Datenstrukturen in C 17b Algorithmen und Datenstrukturen in C	SL PL2	Übung Klausur	16a 17a	3 3	3 3		0+2 4+0	4,0 4,0	8,0	8,0
18 Objektorientierte Programmierung	18a Ubg. Objektorientierte Programmierung 18b Objektorientierte Programmierung	SL PL2	Übung Klausur	16a 18a	4 4	4 4		0+2 3+0	4,0 2,0	6,0	6,0
20T Datenbanken	20a Ubg. Einführung in Datenbanken 20b Einführung in Datenbanken	SL PL2	Übung Klausur	2 20a	5 5	5 5		0+1 2+0	1,0 2,0	3,0	3,0
21 Rechnernetze	21a Rechnernetze 21b Prakt. Rechnernetze	PL2 SL	Klausur Praktikum	15a 21a	2 3	2 3	120	2+2 0+2	4,0 2,0	6,0	6,0
30 Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	30 Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	PL2	Klausur		3	3	90	4+0	4,0	4,0	4,0
34 Projektmanagement	34a Projektmanagement 34b Communication Skills	PL2 SL	Klausur Workshop		3 3	3 3	120	2+0 2+0	2,0 2,0	4,0	4,0
39 Datenschutz	39 Datenschutz	PL2	Klausur		6	6	120	3+0	2,0	2,0	2,0
40 Computergrafik	40a Prakt. Grundlagen der Computergrafik 40b Grundlagen der Computergrafik	PL PL2	Praktikum Klausur	17a	4 4	4 4		0+2 2+0	2,0 2,0	4,0	4,0
42 Informationstechnik	42 Informationstechnik	PL2	Klausur		1	1	120	4+0	5,0	5,0	5,0
43 Systemssoftware	43 Betriebssysteme Compilierbau	PL2	Klausur	42	5 5	5	120	2+0 2+0	2,0 2,0	4,0	4,0
44 Echtzeitsysteme	44a Prakt. Echtzeitsysteme 44b Echtzeitsysteme Interface-Technologie	SL PL2	Praktikum Klausur	17a 42, 45b	5 4 4	5 4		0+2 2+0 2+0	2,0 2,0 2,0	6,0	6,0
45 Digitale Systeme	45a Prakt. Digitaltechnik 45b Digitaltechnik 1 Digitaltechnik 2 Rechnerstrukturen	SL PL2	Praktikum Klausur	42	1 1 2 2	1 2	120	0+1 2+0 2+0 2+0	2,0 2,0 2,0 2,0	8,0	8,0
46T Diskrete Systeme	46a Prakt. Rechnergestützter Entwurf digitaler Systeme 46b Diskrete Regelungstechnik Rechnergestützter Entwurf digitaler Systeme	SL PL2	Praktikum Klausur	45a, 45b	6 6 6	6	120	0+2 2+0 2+0	2,0 2,0 2,0	6,0	6,0
58T Elektrotechnik und Physik	58 Grundlagen der Elektrotechnik Physik für Informatiker Physikalische Grundlagen	PL2	Klausur		1 2 1	2	90	2+2 2+1 2+0	4,0 4,0 1,0	9,0	9,0
53T Übertragungstechnik	53 Übertragungstechnik	PL2	Klausur		2	2	120	4+2	6,0	6,0	6,0
51T Bildverarbeitung	51a Prakt. Bildverarbeitung 51b Bildverarbeitung	PL PL2	Praktikum Klausur	42	4 4	4	120	0+2 2+0	2,0 2,0	4,0	4,0
54T Elektronik	54a Ubg. Elektronik + Halbleiterschaltungstechnik 54b Halbleiterschaltungstechnik Elektronik	SL PL2	Übung Klausur	58	4 4 3	4 4	120	0+2 2+0 4+0	2,0 3,0 4,0	9,0	9,0
55T Systementwurf	55a Prakt. Schaltungstechnik 55b Prakt. PCB-Design 55c Workshop VHDL 55e Systementwurf mit VHDL	PL SL PL PL2	Praktikum Übung Workshop Klausur	58 45a, 45b	5 5 6 5	5 5	120	0+1 0+1 4+0 2+0	1,0 1,0 4,0 2,0	8,0	8,0
62T Großintegrierte und eingebettete Systeme	62a Großintegrierte Systeme 62b Workshop Mikroprozessor 63b Projekt Mikrocontroller	PL2 PL PL	Klausur Workshop Projekt	42, 45b 15b, 42 17a, 58	5 5 5	5 5	120	2+0 2+0 0+4	2,0 2,0 4,0	8,0	8,0
70T Laborprojekt	70a Laborprojekt 70b Assistenz	PL SL	Projekt Praktikum	01, 02, 15b, 42	6 6	6		0+2 0+2	8,0 4,0	12,0	12,0
29 Anwendungen der Künstlichen Intelligenz	29 Anwendungen der Künstlichen Intelligenz	PL2	Klausur	1	3	3	120	2+2	4,0	4,0	4,0
22V Software-Engineering	22 Methoden der Softwaretechnik Systemanalyse	PL2	Klausur		3 3	3	120	2+0 2+0	2,0 2,0	4,0	4,0
72 Robotik	72a Prakt. Einführung in die Robotik 72b Einführung in die Robotik	PL PL2	Praktikum Klausur	42	5 5	5	90	0+2 2+0	3,0 2,0	5,0	5,0
71 Netzwerk- und Messtechnik	71a Workshop Rechnernetze 71b Workshop Messtechnik	PL PL	Workshop Workshop	21a, 21b, 42 58	5 5	5		2+0 1+1	2,0 3,0	5,0	5,0
80 Seminar	80 Seminar	PL	Seminar	01, 02, 15b, 42	6	6		0+2	6,0	6,0	6,0
85 Wahlblock Ausland	85 Vorlesungen an der ausländ. Hochschule	PL	unterschiedlich		6	6		11+0	16,0	16,0	16,0
v98 Bachelor-Thesis	v98 Betriebspraktikum (mind. 12 Wochen) v99 Mündliche Abschlussprüfung v99 Bachelor-Thesis	SL PL PL1	Praktikum mündl. Prüfung schriftl. Arbeit		7 7 7	7 7	60	0+0 0+0 0+0	17,0 1,0 12,0	30,0	30,0

210,0

Zeugnisfächer wahlweise (39, 46T, 55T) oder 85 / 71 oder 72 / 22V oder 29

Prüfungstyp / Wiederholbarkeit: PL2 = 2 x wiederholbar (ggf. mündliche Nachprüfung), PL = 2 x wiederholbar, PL1 = 1 x wiederholbar, SL = unbegrenzt wiederholbar